



REGLAMENT FUTBOL 5



"Aquest Reglament serà d'aplicació en totes les activitats organitzades pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada organització."



Índex

1. INSTAL·LACIONS I MATERIALS	4
1.1 LA SUPERFÍCIE DE JOC	4
1.2 LA PILOTA	6
2. REGLES DEL JOC.....	6
2.1. NÚMERO DE JUGADORS/ES	6
2.2 EQUIPAMENT DELS JUGADORS	8
2.3 TUTORS DE JOC	9
2.4 DURACIÓ DEL PARTIT	10
2.5 EL COMENÇAMENT I LA CONTINUACIÓ DEL JOC	11
2.6 PILOTA EN JOC O FORA DE JOC	13
3. EL GOL	13
3.1 EL GOL MARCAT	13
4. ELS SERVEIS DEL JOC.....	14
4.1. EL SERVEI DE BANDA	14
4.2 SERVEI DE CANTONADA	17
4.3 SERVEI DE PORTERIA	18
5. FALTES I INFRACCIONS DEL JOC	20
5.1 FALTES I INFRACCIONS	20
5.1.1 Tir lliure directe.	20
5.1.2 Tir lliure indirecte.	22
5.2 FALTES ACUMULATIVES	25
5.3 EL PENAL.....	26
ALTRES.....	28
7.DIAGRAMA 1. MIDES DEL CAMP (D.1)	30



REGLAMENT FUTBOL 5



El Futbol 5 és un esport mitjançant el qual els nens i nenes aprenen conceptes, habilitats i valors, i també a divertir-se. El Mini Futbol 5 és la porta d'entrada al Futbol 5 pels jugadors més petits, un esport pensat per satisfer el seu vessant lúdic, participatiu i pedagògic, sense excloure aspectes de sana competició i autosuperació personal i de grup.

En aquest reglament conviuran tant el de Futbol 5 i el de Mini Futbol 5.

A continuació es concreten una sèrie de regles diferents segons la categoria per fer que aquest **esport, resulti formatiu i també divertit**. L'objectiu d'aquestes regles és permetre que els esportistes gaudeixin del joc a la vegada que progressen físicament, tècnicament i tàcticament.

Les regles del Mini Futbol 5 serveix per les categories:

- **Prebenjamí**
- **Benjamí**
- **Prealeví**
- **Aleví**

PRINCIPIES FORMATIUS ORIENTADORS DEL MINI FUTBOL 5

Aquests principis acordats des de fa temps al CEEB es concreten, a mode d'exemples sintètics, en tres frases que resumeixen la nostra filosofia. La primera parla d'objectius educatius, la segona del nostre compromís amb la competició i la tercera com valors del CEEB. Són aquests:

- ✓ **"és més important la progressió en el joc que el resultat"**
- ✓ **"vetllar pel Joc Net, els comportaments esportius i el respecte als contraris, Tutor de Joc i als acompanyants"**
- ✓ **"el treball de valors complementa el treball esportiu"**





1. INSTAL·LACIONS I MATERIALS

1.1 LA SUPERFÍCIE DE JOC

La superfície de joc, les seves característiques i la marcació es determinen segons: *D.1*

Mides

La superfície de joc serà rectangular i la seva llargada serà sempre més gran que la seva amplada.

Les dues línies marcades més llargues es diuen línies de banda, les dues més curtes es diuen línies de fons.

La superfície estarà dividida en dues meitats per una línia mitja, anomenada línia de mig camp.

El centre de la pista estarà indicat amb un punt, situat al mig de la línia de mig camp, al voltant del qual es marcarà un cercle amb un radi de 3 metres.

El CEEB pot determinar jugar en pistes de mides diferents a les establertes en aquests reglaments

Àrea de penal

Estarà delimitada per tres línies. Una línia recta paral·lela a la línia de fons, marcada a una distància de 6 (sis) metres. Les altres dues línies seran les dues corbes resultants del marcat de dues circumferències de 6 (sis) metres de radi, amb el centre a la base de cada un dels pals de la porteria, les quals ajuntaran els extrems de l'anterior línia paral·lela a la línia de fons. *D.2*

Punt de penal

Es marcarà un punt a 6 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistant d'aquests.

Punt de 10 metres

Es marcarà un segon punt a 10 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistant d'aquests.

Zona de substitucions



REGLAMENT FUTBOL 5



La zona de substitucions està a la línia de banda, situada davant dels bancs dels equips, que faran servir els jugadors per entrar i sortir del terreny de joc. Ocuparà 5 metres. L'àrea situada davant de la taula del cronometrador, és a dir, 5 metres a cada costat de la línia de mig camp, romandrà lliure (zona de taula).

Hi ha pistes de joc que no tenen aquesta zona.

Els equips es posaran a la banqueta que estigui a la seva zona de defensa. Aquestes banquetes estaran situades darrera de cada línia de banda immediatament a partir de l'àrea lliure situada al costat del cronometrador (zona de taula).

Les porteries

Les porteries es col·locaran al centre de cada línia de fons i damunt les línies de meta.

Estan formades per dos pals verticals, equidistants de les cantonades i units a la part superior per un travesser horitzontal. *D.3*

La distància entre els pals, des de l'interior, serà de 3 metres (línia de meta) i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 2 metres.

Seguretat: les porteries hauran de tenir un sistema anti-bolcada, no poden ser fixes.

Pista de joc

La pista de joc, haurà de ser llisa i lliure d'elements que puguin rascar.

Lloc per als jugadors, reserves i tècnics

Seràn fixats en llocs diferents i apropiats, situats als marges laterals, de manera inaccessible als espectadors i al mateix costat de la pista. Hauran de tenir una distància mai inferior a 5 (cinc) metres de la línia de mitja pista.

S'efectuarà el canvi de banquetes obligatòriament durant el descans del partit. (entre el 2on i el 3er quart a Mini Futbol 5).

Cap dels qui formin part de la banqueta podrà apropar-se a menys de cinc metres de la línia divisòria de mitja pista. A aquests tan sols podrà parlar-hi el tècnic o delegat de l'equip, o auxiliar tècnic en cas de desqualificació del primer,





REGLAMENT FUTBOL 5



degudament acreditat a l'efecte i en els moments que autoritzen les regles presents.

Les persones que podran ser a la banqueta, prèvia inscripció a l'acta, seran: 7 (set) jugadors reserves i 1 delegat i/o 1 entrenador (Com a màxim 2).

1.2 LA PILOTA

Propietats i mides

- Serà esfèrica.
- Serà de cuir o de qualsevol altre material adequat.
- Tindrà una circumferència de 62 centímetres per a Futbol 5 i per a Mini Futbol 5 serà de 58cm.
- Deixant-lo caure des d'una alçada de 2(dos) metres, no haurà de rebotar menys de 50 cm, ni més de 65 cm en el primer bot.
- La pilota de joc per a jugar els partits, sempre serà de l'equip local, i haurà de ser reglamentària. Si no en disposa i el visitant si, s'haurà de jugar amb la del equip visitant.

2. REGLES DEL JOC

2.1. NÚMERO DE JUGADORS/ES

Esportistes

El partit el jugaran dos equips formats per un màxim de 5 jugadors/es cadascun, un dels quals jugarà com a porter.

Per a poder començar un partit, cadascun dels equips haurà de presentar a la pista de joc i en condicions de jugar, un mínim de 4 (quatre) jugadors, i un màxim de 12 (dotze) jugadors.

En el cas que per qualsevol circumstància, un equip es quedés reduït a 3 jugadors (inclòs el porter), durant el partit, serà suspès pel Tutor de Joc. En cas de quedar-se en inferioritat numèrica per lesió d'un jugador, si el propi jugador pot continuar, independent que el jugador hagi estat assistit, el partit s'ha de continuar.





REGLAMENT FUTBOL 5



Inscripció de participants a l'acta del partit

En tots els esports s'acceptarà la inscripció en l'acta del partit de qualsevol jugador present sempre i quan no s'hagi superat el 50% del temps de joc.

- Mini Futbol 5: Abans d'iniciar-se el 3er període.
- Futbol: Abans d'iniciar-se el 2on període.

Un cop superat aquest temps no es podran inscriure més jugadors a l'acta. En cas d'aturar un partit per causes majors (pluja, etc...), i sempre i quan no s'hagi superat aquest temps, es podran inscriure jugadors nous un cop es reprengui el partit.

Els jugadors incorporats a l'acta hauran de complir les normes d'alineacions per parts (sempre que n'hi hagin).

En cas que el partit es reprengui més enllà del 50% del temps de joc, hauran de jugar els mateixos jugadors que estaven inscrits a l'acta en el moment de la suspensió.

Procediment de substitució

En qualsevol partit des de la categoria Pre-infantil a Lliga Jove (tant en femení com en masculí) les substitucions són volants, tenint en compte que fins que no surti el substituït, no podrà entrar el substitut.

Una substitució es pot fer sempre, estigui o no la pilota en joc, si s'observen les següents disposicions: el jugador que surt o entra de la pista de joc ho ha de fer per la línia de banda a la zona de substitucions del seu propi equip.

Les substitucions seran volants, sense necessitat de parar el joc, inclosa la del porter.

El número màxim de jugadors inscrits a l'acta serà de 12 (dotze).

(En totes les categories s'inscriuran a l'acta només els jugadors presents.)

Els partits corresponents a les categories de pre-benjamí fins a aleví seran dividits en quatre parts de 10min, sent obligatori que cada jugador jugui un quart (10 minuts), durant els tres primers quarts com a mínim havent d'anotar-ho el Tutor de Joc a l'acta. No hi ha canvis





REGLAMENT FUTBOL 5



durant els tres primers quarts. A l'últim quart el canvis seran lliures. No hi ha descans entre el 1er/2on quart i el 3er/4art quart.

Sancions

Si un substitut entra al terreny de joc abans que hagi sortit el jugador que substituirà:

- Es parará el joc (menys si s'aplica la llei de l'avantatge).
- Es sancionará al jugador infractor amb targeta groga.

Si en una substitució, un substitut entra a la pista de joc o el jugador que substituirà surt per un lloc que no sigui la zona de substitucions del seu propi equip:

- Es parará el joc (menys si s'aplica la llei de l'avantatge).
- Es sancionará al jugador infractor amb targeta groga.

En ambdós casos es retornará al joc amb un tir lliure indirecte en el lloc on es trobava la pilota quan es va interrompre el joc. No obstant, si en el moment de la interrupció la pilota estava dins de l'àrea de penal, el bot neutral s'executarà sobre la línia de l'àrea de penal, en el lloc més proper on es trobava la pilota, quan es va interrompre el joc.

2.2 EQUIPAMENT DELS JUGADORS

Seguretat

Els jugadors no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per a la resta de jugadors (inclòs ulleres no adaptades, rellotges, arracades, piercings, anells, etc...), i que així sigui considerat pel Tutor de Joc per a la pràctica d'aquest esport.

Equipament bàsic

L'Equipament bàsic obligatori d'un jugador serà:

D.4

1. Samarreta de màniga curta o llarga, numerada de l'1 al 99, inclòs el porter.
2. Pantaló curt obligatori. Només podrà portar pantaló llarg el porter. No es valora com a pantaló llarg l'ús de malles esportives llargues.
3. Calçat, d'ús obligatori. L'únic tipus permès serà sabatilles esportives amb sola de goma o un altre material similar.
4. Un jugador de camp que substitueix al porter, haurà de portar el número de dorsal que li correspongui en una samarreta de porter.





2.3 TUTORS DE JOC

L'autoritat del Tutor/a de Joc comença des del moment en que els equips entren en el recinte esportiu on es troba el terreny de joc fins que l'abandonen.

Drets i obligacions del Tutor de Joc.

- Aplicarà i farà complir les Regles de Joc.
- Permetrà que el joc continuï i s'abstindrà de penalitzar si l'equip contra el qual s'ha comès la infracció es beneficia d'una avantatge i es sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge prevista no és tal.
- Prendrà nota i informarà al comitè respectiu de tots els incidents d'abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra els jugadors, tècnics i delegats dels equips.
- Tindrà poder discrecional per interrompre, suspendre o finalitzar el partit en cas d'infracció de les Regles de Joc o per qualsevol tipus d'interferència externes (elements atmosfèrics, trencament de porteries, intervenció d'espectadors, visió defectuosa...)
- Des del moment que entren en la superfície de joc, amonestarà a tot jugador amb conducta incorrecta, i si reincideix, l'expulsarà.
- En els casos d'expulsiós'haurà d'adjuntar un annex amb els fets succeïts donant còpia a cada equip. En el cas que siguin dos targetes grogues, no s'apuntaran el motius.
- No permetrà que persones no autoritzades entrin en la superfície de joc. Només es permetran dos fitxes d'entrenador i/o delegat en cada partit.
- Suspendrà el joc si creu que algun jugador ha patit alguna lesió d'importància, deixant l'entrada dels tècnics únicament per retirar-lo del terreny de joc. Així, el jugador haurà de ser substituït per un altre jugador sempre amb el joc ja començat.
- En cas de lesions amb sang, el jugador haurà de abandonar obligatòriament el terreny de joc per a ser atès.
- Prendrà mesures disciplinàries contra jugadors que facin faltes mereixedores de targeta, desqualificació o expulsió.
- Expulsarà de la pista de joc a tot jugador que ells creguin que són culpables de conducta violenta, joc brusc greu o si utilitza actes injuriosos o grollers.
- Expulsarà igualment, sense advertència, a qualsevol que estigui inscrit a l'acta, que mantingui actituds no esportives.
- Sempre senyalarà la continuació del joc després d'un tir lliure amb dret a barrera sol·licitada, tir lliure sense barrera, penal, tir de 10 metres, falta



REGLAMENT FUTBOL 5



amb targeta, la (cinquena) falta acumulativa, servei inicial, gol, temps mort, interrupció temporal o indicació al jutge de taula.

- Comprovarà que tots els jugadors estiguin inscrits a la fitxa d'equip, no deixarà jugar cap jugador que no hi sigui.

2.4 DURACIÓ DEL PARTIT

Períodes de joc

La duració d'un partit és de 40 minuts a temps seguit, en dos períodes iguals de 20 minuts cadascun, des de la categoria Pre-Infantil fins Lliga Jove.

La duració d'un partit en les categories des de Pre-Benjamí fins Aleví serà de 4 períodes de 10 minuts cadascuna.

La durada de qualsevol període haurà de ser prorrogada per permetre el xut d'un penal, xut de 10 metres o d'un xut lliure sense barrera, un cop acabat el temps reglamentari.

Temps mort

Els equips tenen dret a demanar un minut de temps mort en cada període.

S'hauran de respectar les següents disposicions:

- Els entrenadors o delegats acreditats estan autoritzats a demanar un minut de temps mort per part (Pre-Infantil fins Lliga Jove)
- En les categories des de Pre-Benjamí fins Aleví es farà segons:
- Entre el 1er i el 2on períodes, 1 temps mort de 1 minut per equip, i igual entre el 3er i el 4rt període.

El minut de temps mort es farà únicament quan l'equip que ho demana té la possessió de la pilota.

Si un equip no demana el temps mort en el primer període, no s'acumularà en el segon període.

Descans entre partit

El descans entre les parts no durarà més de 10 minuts en les categories des de Pre-Infantil fins a Lliga Jove i de 5 minuts en les categories des de Pre-Benjamí fins a Aleví. No hi ha descans entre quart i quart en Mini Futbol-5.





2.5 EL COMENÇAMENT I LA CONTINUACIÓ DEL JOC

A l'inici del partit

Es llançarà una moneda i l'equip que guanyi el sorteig decidirà la direcció en la que atacarà durant el primer temps del partit o **la elecció d'iniciar el partit**.

En el Futbol 5, l'equip guanyador del sorteig començarà el segon període.

En el Mini Futbol 5, l'equip guanyador començarà el 2n i 4rt període, l'altre començarà el partit i el 3r període.

En el 2n període al Futbol 5, i en el 3r període en el Mini Futbol 5, els equips canviaran de meitat de camp.

El partit s'iniciarà amb un servei de sortida on la pilota estarà immòbil, en el punt del centre del camp, i a la senyal del Tutor de Joc, un únic jugador colpejarà la pilota cap a qualsevol direcció. No es pot marcar directament d'un servei de sortida.

Salutació en els partits

La salutació dels jugadors és obligatòria abans de començar i en acabar els partits. Els entrenadors i els TJ són els responsables que els jugadors adquireixin aquest hàbit conductual. D.5

Al finalitzar el partit, al centre del camp, jugadors i responsables hauran d'acomodar-se, també sota la supervisió del Tutor de Joc.

Servei de sortida

El servei de sortida és una forma d'iniciar o continuar el joc:

- Al començament del partit.
- Després de marcar un gol.
- A l'inici de la segona part.
- A l'inici de cada part de la pròrroga.

Procediment

Tots el jugadors hauran d'estar en el seu camp.



REGLAMENT FUTBOL 5



Els jugadors de l'equip contrari del que inicia el partit, es trobaran, com a mínim, a 3 metres de la pilota.

La pilota estarà immòbil en el centre del camp.

El Tutor de Joc donarà la senyal.

La pilota estarà en joc en el moment que sigui colpejada.

El que inicia no podrà tocar la pilota un segon cop abans que sigui tocat per un altre jugador.

Després que un equip marqui un gol, serà l'equip contrari farà el servei de sortida.

Sancions

En cas d'infracció es repetirà el servei de sortida i s'advertirà al jugador infractor, si reincideix s'amonestarà amb targeta groga, menys si el jugador que inicia el joc torna a jugar la pilota abans que la toqui un altre jugador. En aquest cas, es produirà un tir lliure indirecte des del lloc més pròxim a l'alçada en que es va s'ha comès la infracció.

Interrupcions temporals

El bot neutral és una forma d'iniciar el joc després d'una interrupció temporal, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspasat les línies del camp com a conseqüència d'algun incident no esmentat en les Regles de Joc.

Procediment

El Tutor de Joc deixarà caure la pilota en el lloc on estava quan es va aturar el joc, menys si la pilota es troba dins l'àrea de penal, aleshores es situarà la pilota sobre la línia de l'àrea de penal més propera al punt on es trobava la pilota.

La possessió de la pilota serà per l'equip que tenia la possessió abans de la interrupció del joc.

Sancions

Si la pilota posada en joc traspasa alguna línia abans d'haver sigut tocada per un jugador, el Tutor de Joc repetirà el bot neutral. Cap jugador podrà jugar la pilota abans que toqui el terra.

Circumstàncies especials

Un tir lliure directe donat a l'equip defensor en la seva àrea de penal, podrà ser llançat des de qualsevol part de l'àrea.





REGLAMENT FUTBOL 5



Un tir lliure indirecte de l'equip atacant en l'àrea de penal, serà llançat des de la línia de l'àrea de penal més propera al lloc on s'ha comès la infracció.

2.6 PILOTA EN JOC O FORA DE JOC

Pilota fora de joc

La pilota estarà fora de joc quan:

- Ha traspasat completament una línia de banda o de fons, ja sigui pel terra o per l'aire.
- El joc ha estat aturat pel Tutor de Joc.
- Impacte al sostre o a qualsevol altre obstacle dins el terreny de joc o quan passi per sobre d'un obstacle (columnes, etc) i comporti una visibilitat incorrecta de la pilota.
- Rebota en qualsevol dels Tutors de Joc situats en el terreny de joc.

S'iniciarà el joc amb un llançament de banda que farà efectiu l'equip contrari, i aquest tindrà lloc en el punt més proper a la línia de banda on ha impactat amb el sostre.

Pilota en joc

La pilota estarà en joc en tot moment des de l'inici fins al final del partit, fins hi tot quan:

- Reboti en el pal o el travesser i queda dins de la superfície de joc.
- Rebota en qualsevol dels Tutors de Joc situats en el terreny de joc.
- Mentre no es prengui una decisió per una suposada infracció en el Reglament de Joc.
- Les línies pertanyen a les zones que delimiten. Com a conseqüència, les línies de banda i fons formen part del terreny de joc, així també les línies de zona de penal.

3. EL GOL

3.1 EL GOL MARCAT

Serà gol si la pilota traspasa totalment la línia de porteria entre els dos pals i per sota del travesser sense que hagi sigut llançada o colpejada de manera intencionada amb la mà o el braç per a qualsevol jugador de l'equip atacant,





REGLAMENT FUTBOL 5



incloent-hi el porter sempre que l'equip que anota no hagi comès prèviament cap infracció.

Aclariment 1: independentment de la voluntat d'un porter per marcar gol amb la mà, considerarem que si el porter llança amb la mà, no podrà aconseguir gol. En cas de fer-ho, es reprendrà el joc amb servei de porteria.

Aclariment 2: si una porteria es mou en el moment d'un llançament a porteria, es concedirà gol, sempre que la pilota passi entre els dos pals i per sota el travesser i per la zona original de porteria. Si la porteria cau mai es podrà considerar gol. Si la jugada no és coincident amb el llançament a porteria, i hi ha perill imminent de gol, s'aturarà el joc, i es reprendrà el mateix amb bot neutral.

Equip guanyador

L'equip que hagi anotat el major nombre de gols durant un partit serà el guanyador. Si tots dos equips anoten el mateix nombre de gols o no en marquen cap, el partit finalitzarà amb empat. A la categoria de mini futbol 5, quan hi hagi una diferència de 10 gols al marcador s'aturarà el marcador però el partit continuarà.

Reglament de competició

Els reglaments d'una competició podran estipular una pròrroga o algun altre procediment per a determinar el guanyador d'un partit en cas d'empat. En el cas de fer pròrroga, aquesta s'haurà de fer d'una part de cinc minuts. Si hi ha penals, hauran de executar tres dels cinc jugadors que han acabat a pista, inclòs el porter. Si continua l'empat hauran de xutar el quart i cinquè jugador, si continua, tots els jugadors amb llicència a l'acta.

4. ELS SERVEIS DEL JOC

4.1. EL SERVEI DE BANDA

El llançament de banda és una manera de reprendre el joc.

No es podrà anotar un gol directament de llançament de banda.





REGLAMENT FUTBOL 5



Concessió

Es concedeix un llançament de banda, quan la pilota travessa totalment la línia de banda, ja sigui per terra o per l'aire.

El seu retorn a la pista de joc es farà mitjançant un **llançament amb el peu** des del punt per on ha travessat la línia de banda, no podent obtenir gol directament.

Posicionament

La pilota:

Haurà de romandre immòbil sobre la línia de banda.

El llançador del servei de banda pot tindre els peus dintre del terreny de joc.

Els jugadors defensors a:

Mini Futbol 5: Tots els jugadors defensors **hauran d'estar a una distància de 3 metres**, si no ho estan, **el llançador del servei podrà demanar distància**. En cas de no complir la distància, s'avisarà una vegada al jugador infractor i a la segona, sinó compleix la norma, es sancionarà amb targeta groga.

Futbol 5: Tots els jugadors defensors **hauran d'estar a una distància de 3 metres**, si no ho estan, **el llançador del servei podrà demanar distància**. En cas de no complir la distància, s'amonestarà amb targeta groga.

Procediment





REGLAMENT FUTBOL 5



- El jugador que efectua el llançament de banda ho haurà de fer en els 4 segons posteriors a la recepció de la pilota.
- El jugador que efectua el llançament de banda no podrà tornar a jugar la pilota fins que aquesta hagi tocat algun altre jugador.
- La pilota estarà en joc tan aviat com entri al terreny de joc.

Sancions

Un jugador de l'equip contrari efectuarà el llançament de banda en cas que:

- El llançament de banda s'efectuï incorrectament.
- El llançament de banda s'efectuï des d'una posició que no correspongui al lloc d'on ha sortit la pilota de la pista de joc.
- El llançament de banda que no s'efectuï en els 4 segons després que l'executor està en disposició de realitzar el servei. (estigui a les mans del jugador que ha de realitzar el llançament o col·locada en posició de servei)

Es concedirà un llançament lliure indirecte a l'equip contrari en cas que:

- El jugador que fa efectiu el llançament de banda toca la pilota per segona vegada abans que la pilota l'hagi tocat un altre jugador. El llançament lliure es farà des de la posició que s'ha comès la infracció.

Si un adversari distreu o destorba de manera antireglamentària a l'executor del llançament.

- Serà amonestat per conducta antiesportiva i rebrà targeta groga. Es repetirà el servei de banda.

<i>Porteria contraria</i>	<i>Pròpia porteria</i>
Si la toca el porter = Gol	Si la toca el porter = Gol
Si no la toca ningú = Servei de porteria	Si no la toca ningú = Servei de cantonada





REGLAMENT FUTBOL 5



4.2 SERVEI DE CANTONADA

El servei de cantonada és una forma de reprendre de joc.

Concessió

Quan la pilota traspassa totalment la línia de fons, després d'haver estat tocada o colpejada per última vegada per un jugador de l'equip defensor, s'assenyalarà servei de cantonada. *D.7*

Procediment

El servei de cantonada serà executat per un dels components de l'equip atacant fent servir el peu, després de col·locar la pilota a l'interior del quadrant del córner més proper, els contraris han de romandre a 5 metres, com a mínim, del quadrant de cantonada fins que la pilota estigui en joc.

El jugador que faci efectiu el servei de cantonada no podrà tornar a tocar la pilota fins que aquesta hagi estat tocada per algun altre jugador.

La pilota estarà en joc tan aviat com entri a la superfície de joc.

Serà vàlid el gol resultant d'un servei de cantonada, sempre que es faci en porteria contrària.

No serà vàlid el gol si es realitza a pròpia porta, tanmateix, s'haurà de reprendre el joc amb servei de cantonada favorable a l'equip contrari.

Sancions

- Si el servei de cantonada no s'ha efectuat correctament, l'equip contrari efectuarà un servei de porteria.
- Si el servei de cantonada no s'ha efectuat en un temps màxim de 4 segons, un cop l'executor està en disposició de realitzar el servei, el Tutor de Joc assenyalarà un servei de porteria favorable a l'equip defensor.
- Si a l'execució d'un servei de cantonada la pilota és enviada cap a la seva pròpia porteria i la pilota entra sense que ningú la toqui, s'efectuarà un servei de cantonada per part de l'equip contrari.
- Si el jugador que realitza el servei de cantonada toca la pilota per segona vegada abans que un altre jugador l'hagi tocada, es concedirà un tir lliure indirecte des de la posició on s'ha comès la infracció.





REGLAMENT FUTBOL 5



<u>Porteria contraria</u>	<u>Pròpia porteria</u>
Si no la toca ningú = Gol	Si la toca el porter = Gol
	Si no la toca ningú = Servei de cantonada

4.3 SERVEI DE PORTERIA

Procediment:

- El porter defensor llançarà o deixarà caure la pilota amb les mans des de dins de la seva àrea.
- La pilota estarà en joc en el moment en què s'hagi llançat o deixat caure i es desplaça amb claredat.
- El servei haurà de realitzar-se en un temps màxim de quatre segons a compte des del moment en el qual l'equip en possessió de la pilota estigui preparat per a executar-lo o des que el/la tutor/a de joc hagués donat el senyal per a posar la pilota en moviment.
- Els adversaris hauran d'estar fora de l'àrea fins que la pilota estigui en joc. Es considerarà que la pilota no està en joc i que el porter manté la possessió de la pilota i continuarà el compte dels 4 segons, si la fa rebotar al terra, la llança enlaire o se li escapa i la torna a atrapar.

Infraccions i sancions
Si una vegada que la pilota estigui en joc, el porter que va executar el servei tornés a tocar-lo abans que el toqui un altre jugador, es concedirà un lliure indirecte. En el cas que cometi una infracció per mà:

- Es concedirà un lliure directe.
- Es concedirà un lliure indirecte si la infracció es comet dins de l'àrea del porter.

Si en el moment d'executar el servei de meta, quedés algun jugador de l'equip adversari a l'àrea que no hagi tingut temps a sortir d'ella, els àrbitres permetran que el joc prossegueixi. Si un adversari es trobés dins de l'àrea en el moment d'executar el servei de porteria, entrés en ella abans que la pilota estigui en joc, o toqués o disputés la pilota abans que aquesta estigui en joc, es repetirà el servei





REGLAMENT FUTBOL 5



de porteria.
Si un jugador entrés a l'àrea abans que la pilota estigui en joc i cometés una infracció contra un adversari o fos objecte d'una infracció per part seva, haurà de repetir-se el servei de meta i l'infractor podrà ser amonestat o expulsat, segons la gravetat de la infracció.
Si no s'efectués el servei de porteria dins dels quatre segons preceptius, es concedirà un lliure indirecte a l'equip rival.

Si el servei de porteria s'efectua més enllà de la línia divisòria del centre del camp (Aquesta norma només és aplicable per a futbol 5):

- Es concedirà un servei de banda a l'equip contrari. El tir es llançarà a la línia de mig camp, en el punt més proper per on la pilota va traspasar aquesta línia.

Per a qualsevol altra infracció d'aquesta regla:

- Es repetirà el servei de porteria. Si la infracció ha estat comesa per l'equip executor, el compte dels quatre segons continuarà quan el porter estigui en disposició de tornar a executar-lo.

Aclariment: un jugador adversari ha de romandre fora de l'àrea de porteria fins que la pilota estigui en joc, si la toca en aquestes circumstàncies, és culpable de conducta antiesportiva, i haurà de ser amonestat.

- El porter no podrà tornar a tocar la pilota, a no ser que la pilota vingui directament d'un jugador contrari o li hagi estat tornada per un jugador del seu equip després d'haver estat tocada per un contrari, es concedirà un tir lliure indirecte des del lloc on va a ser comesa la infracció. En camp contrari el porter es un jugador més.
- Si el servei de porteria no s'ha efectuat en un temps màxim de 4 segons, un cop el porter està en disposició de realitzar el servei, es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que es llançarà des de la línia de l'àrea de penal, en el punt més proper al lloc on s'hagi comès la infracció.
- Si en el servei de porteria la pilota entra a la porteria contrària després d'haver tocat la pilota el porter contrari, es concedirà un servei de cantonada.
- Si en el servei de porteria la pilota entra dins la porteria contrària sense que el porter l'hagi tocat, es concedirà un servei de porteria.
- Si en el servei de porteria la pilota entra a la porteria contrària després d'haver tocat la pilota el porter contrari, fora de l'àrea, i entra a gol, el gol serà vàlid.





5. FALTES I INFRACCIONS DEL JOC

5.1 FALTES I INFRACCIONS

5.1.1 Tir lliure directe.

Es concedirà un tir lliure directe a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents infraccions:

- Donar o intentar donar una puntada de peu a un adversari.
- Fer la traveta a un adversari, fer-lo caure o intentar-ho, sigui mitjançant la cama o ajupint-se davant o darrera d'ell.
- Saltar o llançar-se sobre un adversari.
- Carregar violentament o de manera perillosa a l'adversari.
- Carregar per darrera a un adversari que no fa obstrucció.
- Colpejar o escopir, o intentar-ho, a un adversari.
- Subjectar a un contrari o impedir-li l'acció.
- Empènyer a un contrari amb les mans o els braços.
- Carregar front un contrari amb l'espatlla sense que es disputi la pilota.
- Jugar la pilota, és a dir: portar-la, colpejar-la o llançar-la; amb la mà o el braç en una posició separada del cos, o intencionadament amb el braç o la mà enganxada al cos, excepte quan ho faci el porter dins de la seva pròpia àrea de penal.

Totes aquestes infraccions esmentades són faltes acumulatives.

Es pot obtenir gol en un tir lliure directe.

Sancions

- Es castigarà amb tir lliure i falta acumulativa, concedit a l'equip contrari en el lloc on ha estat comesa la infracció, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge, tot i que també s'anotarà la corresponent falta acumulativa quan la pilota deixi d'estar en joc. Si es considerés perill o voluntarietat, comportarà targeta groga.
- Si fos un jugador de l'equip defensor qui hagués comès una d'aquestes **deu** (10) faltes dins la seva àrea de defensa de sis metres, serà castigat amb penal
- Un tir lliure directe concedit a l'equip defensor en la seva àrea de penal podrà ser xutat des de qualsevol punt d'aquesta àrea.

Posició en el tir lliure directe:



REGLAMENT FUTBOL 5



Tots els adversaris s'hauran de col·locar, com a mínim, a 5 metres de la pilota fins que aquesta estigui en joc. La pilota estarà en joc després que sigui colpejada.

Els jugadors de l'equip executor han d'estar a més d'un metre de distància de la barrera formada per l'equip adversari. Si no respecten aquesta distància serà tir lliure indirecte per l'equip defensor.

Si l'equip atacant executa un tir lliure directe des de la seva pròpia àrea de penal, tots els adversaris hauran de col·locar-se fora d'aquesta àrea, com a mínim, a 5 metres. La pilota estarà en joc, quan hagi sortit d'aquesta àrea.

Infraccions

Si al realitzar un tir lliure directe un adversari no respecta la distància reglamentària, es tornarà a repetir el tir i se li mostrarà targeta groga.

Si la pilota està en joc i l'executor del servei toca per segona vegada la pilota sense que l'hagi tocat un altre jugador, es concedirà un servei lliure indirecte a l'equip contrari, que s'haurà de llançar des del lloc on s'hagi comès la infracció. Menys si el tir lliure directe es realitza des de dins de l'àrea que s'haurà de repetir.

Si l'equip que fa efectiu el tir lliure directe tarda més de 4 segons en fer-lo, es concedirà un tir lliure indirecte des del lloc on s'hagi comès la infracció. (El segons en els tirs lliures directe es contenen mentalment)

Senyals

El Tutor de Joc assenyalarà el tir lliure directe mantenint el braç aixecat horitzontalment i assenyalant la direcció en la que s'haurà de fer el servei.

Totes les expulsions directes (targeta vermella) i doble targeta groga (targeta vermella) de jugadors de camp, implicarà que l'equip infractor jugarà amb un jugador menys durant dos minuts de joc, si durant aquest temps de joc, l'equip contrari marca un gol, automàticament l'equip infractor recuperarà la plaça del jugador expulsat. Si els dos equips tenen un jugador expulsat i un dels dos marca un gol, l'altre, en cap cas recuperarà la plaça de cinquè jugador.





REGLAMENT FUTBOL 5



5.1.2 Tir lliure indirecte.

Apartat 1

Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents infraccions:

- Jugar de manera perillosa. Per exemple, si intenta prendre la pilota de les mans al porter contrari, si efectua una entrada amb la planta del peu, si aixeca el peu a l'alçada del cap, etc.
- Obstruir intencionadament a un contrari, sense jugar la pilota (córrer entre el jugador i la pilota).
- Aixecar els peus per xutar cap enrere o xutar la pilota sense intenció de jugar-la, arribant a un contrari o amenaçar d'arribar-hi perillosament.
- Carregar contra el porter, excepte quan aquest es trobi fora de la seva àrea.
- Impedir que el porter llenci la pilota amb les mans, tant si és amb els peus o és de manera antiesportiva.

Apartat 2

Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari si el porter fa una de les següents infraccions:

- Tocar o controlar amb les mans la pilota que un company li ha passat intencionadament amb el peu.
- Tocar o controlar la pilota amb les mans, dins de la pròpia àrea, o peus, en la seva meitat del terreny de joc, durant més de 4 segons.
- No es pot marcar gol d'un tir lliure indirecte si la pilota no toca a cap altre jugador abans d'entrar a la porteria.

Posició en el tir lliure indirecte

Tots els jugadors contraris hauran d'estar situats, com a mínim, a 5 metres de la pilota fins que aquesta estigui en joc.

Si l'equip defensor executa un tir lliure indirecte des de la seva pròpia àrea de penal, tots els jugadors contraris hauran de situar-se fora d'aquesta àrea i, com a mínim, a 5 metres.





REGLAMENT FUTBOL 5



Sancions

1. Es castigarà amb tir lliure indirecte i falta NO acumulativa, per a l'equip contrari des del lloc on s'ha comès la infracció, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge.
2. Si la infracció té lloc dins de l'àrea de l'equip infractor, s'haurà d'efectuar la falta des de la línia de 6 metres, de l'àrea de penal, en el punt de la línia més proper al lloc on s'ha comès la infracció.

Infraccions

- Si quan s'efectua un tir lliure indirecte, un contrari no respecta la distància reglamentària, s'haurà de repetir el tir.
- Si la pilota està en joc i l'executor del tir toca per segona vegada la pilota sense que l'hagi tocat cap altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que es llançarà des d'on s'hagi comès la infracció.
- Si l'equip que fa efectiu el tir lliure indirecte es demora més de 4 segons, es concedirà un tir lliure indirecte des del lloc on s'hagi comès la infracció. *(Els segons en els tirs lliures indirectes es conten mentalment)*

Senyals

El Tutor de Joc assenyalarà el tir lliure indirecte, aixecant el braç, verticalment, per sobre del seu cap i mantenint-lo en aquesta posició fins que s'hagi efectuat el tir i la pilota hagi estat colpejada per un altre jugador o hagi sortit del terreny de joc.

Sancions disciplinàries

Només es podran mostrar targetes grogues i vermelles als jugadors titulars i substituïts.

Els Tutors de Joc tenen autoritat per prendre mesures disciplinàries des del moment en que s'incorpori a la pista de joc fins que l'abandoni, després de la xiulada final.





REGLAMENT FUTBOL 5



Un jugador serà amonestat i se li ensenyarà targeta groga si comet alguna de les següents infraccions:

- ser culpable de conducta antiesportiva.
- desaprovar una decisió amb paraules o accions.
- retardar intencionadament la represa del joc.
- infringir persistentment les regles del joc.
- no respectar la distància reglamentària en un servei de cantonada, de banda, tir lliure o llançament de porteria.
- entrar o tornar a entrar al terreny de joc sense permís del Tutor de Joc, o contravenir el procés de substitució.
- abandonar intencionadament el terreny de joc sense permís del Tutor de Joc.

Les sancions disciplinàries no són acumulatives.

Infraccions sancionadores amb una expulsió.

Un jugador titular o substitut serà expulsat i rebrà targeta vermella si comet alguna de les següents infraccions:

- ser culpable de joc brusc greu.
- ser culpable de conducta violenta.
- escopir, o intentar-ho, a un adversari o a qualsevol persona.
- impedir amb la mà intencionadament un gol.
- malmetre l'oportunitat clara de gol d'un adversari que es dirigeix cap a la porteria contrària, mitjançant una infracció sancionadora amb tir lliure o penal. (això no és vàlid per al porter dins la seva pròpia àrea)
- emprar paraules o gesticular de manera ofensiva, grollera i obscena.
- rebre una segona amonestació durant el mateix partit.

Decisions

Un jugador expulsat no podrà tornar a jugar ni asseure's a la banqueta de substituïts i haurà d'abandonar els voltants de la pista de joc.

Un jugador podrà substituir al jugador expulsat i entrar a la pista de joc un cop transcorreguts 2 minuts reals després de l'expulsió, excepte si es marca un gol abans que hagin transcorregut els dos minuts, s'aplicaran les següents disposicions:





REGLAMENT FUTBOL 5



- Si cinc jugadors s'enfronten a quatre i l'equip amb superioritat numèrica marca gol, es podrà completar l'equip de quatre jugadors.
- Si els dos equips juguen amb quatre jugadors i es marca un gol, mantindran el mateix número de jugadors.
- Si l'equip amb inferioritat numèrica marca un gol, es continuarà el joc sense

5.2 FALTES ACUMULATIVES

Són les que es sancionen amb un tir lliure directe:

- A l'acta del partit es registraran les 5 primeres faltes acumulades per cada equip a cada període.
- Si s'ha aplicat l'avantatge, amb els braços estesos cap a davant, una vegada la pilota està fora de joc, s'indicarà al centre del camp mitjançant la senyal perceptiva.

A partir de la sisena falta acumulada per cadascun dels equips en cada període:

- Els jugadors de l'equip defensor no podran fer barrera per defensar els tirs lliures.
- L'executor estarà degudament identificat.
- El porter restarà a la seva àrea de penal a una distància de la pilota de 5 metres, com a mínim.
- Els jugadors es quedaran a l'àrea de joc darrera d'una línia imaginària alineats amb la pilota a 5 metres d'aquesta, sense poder cap jugador creuar la línia ni obstaculitzar al llançador fins que la pilota sigui colpejada i es posi en moviment.

D.8

Procediment (per a la sisena i següents faltes acumulatives)

- L'executor del tir lliure ha de llançar-lo amb la intenció de marcar un gol i no podrà passar la pilota a un altre company.





REGLAMENT FUTBOL 5



- Després d'executar el tir lliure directe, cap jugador podrà tocar la pilota fins que: no ho faci abans el porter defensor, o que reboti als pals, o al travessar o surti de la pista de joc.
- Si un jugador comet la sisena falta a una distància superior als 10 metres del seu propi camp, l'àrbitre haurà d'anar directament al punt dels 10 metres per al llançament del tir lliure directe.
- Si un jugador comet una sisena falta a la meitat de la seva pròpia àrea de joc, entre la línia de 10 metres i la de meta, fora de l'àrea de penal, l'equip atacant decidirà si llença el tir lliure des del punt de 10 metres o des del lloc on s'ha comès la infracció.
- S'ha de permetre temps addicional pel llançament d'un tir lliure directe al final de cada part del partit o al final de cada període.
- L'executor estarà degudament identificat.

Infraccions/Sancions

Si ho fa el DEFENSOR:

A= GOL = GOL + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

Si ho fa l'ATACANT:

A= GOL = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = Tir lliure indirecte + Targeta groga a l'infractor.

Si és un CANVI D'EXECUTOR:

A= GOL = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = Tir lliure indirecte + Targeta groga a l'infractor.

5.3 EL PENAL

Es concedirà un tir de penal contra l'equip que comet una de les faltes tècniques especificades en la pàgina, dins de la seva pròpia àrea de penal i sempre que la pilota estigui en joc.

Es podrà marcar un gol directament d'un tir de penal.





REGLAMENT FUTBOL 5



Es concedirà temps addicional per a poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels períodes de pròrroga.

Posició de la pilota i dels jugadors

La pilota es situarà al punt de penal.

L'executor del tir de penal s'haurà d'identificar degudament.

El porter defensor haurà de quedar-se sobre la pròpia línia de meta, podent desplaçar-se a través d'ella, moviment lateral, fins que la pilota estigui en joc.

Els jugadors, excepte l'executor del tir, estaran ubicats a la pista de joc, fora de l'àrea de penal, com a mínim a 5 metres per darrera del punt de penal en una línia imaginària paral·lela a la línia de fons.

Procediment

L'executor del tir de penal, colpejarà la pilota endavant

- No tornarà a jugar la pilota fins que aquesta sigui tocada per un altre jugador.
- La pilota estarà en joc, en el moment que sigui colpejada amb el peu i es posi en moviment.
- Cap altre jugador podrà tocar la pilota, abans que l'hagi tocat el porter o sigui rebutjada pels pals o travesser de la porteria.
- El jugador que executa el tir de penal, com per sisena falta, no podrà tornar a copejar la pilota si aquesta toca el pal o el travesser.
- Quan s'executa un tir de penal durant el partit o durant una prolongació del primer o segon període, es concedirà un gol si la pilota, abans de passar entre els pals i sota el travesser: toca un o ambdós pals, el travesser i/o al porter.

Sancions

Si un jugador de l'equip defensor infringeix aquesta Regla de Joc:

- Si es fa gol, no es repetirà el tir
- Si no es fa gol, es tornarà a repetir el tir lliure.

Si un jugador de l'equip que executa el tir infringeix aquesta Regla de Joc:





REGLAMENT FUTBOL 5



- Si es fa gol, es tornarà a repetir el tir de penal.
- Si no es fa gol, el Tutor de Joc pararà el joc i el reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor, que s'executarà des del punt on s'ha comès la infracció.

Si l'executor del tir infringeix aquesta Regla de Joc després que la pilota estigui en joc:

- Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que es llençarà des del lloc on s'ha comès la infracció.

Si un jugador de cada equip infringeixen aquesta Regla de Joc o la pilota toca un altre objecte en el moment que es mogui endavant:

- Es repetirà el tir de penal.

Infraccions/Sancions

Si ho fa el DEFENSOR:

A= GOL = GOL + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

Si ho fa l'ATACANT:

A= GOL = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = Tir lliure indirecte + Targeta groga a l'infractor.

Si és un CANVI D'EXECUTOR:

A= GOL = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = Tir lliure indirecte + Targeta groga a l'infractor.

ALTRES

ANNEXES

- La simulació de falta serà castigada amb llançament lliure indirecte i targeta groga.
- La simulació de lesió serà castigada amb targeta groga.





REGLAMENT FUTBOL 5



- Els membres de la banqueta poden ser sancionats amb targeta groga o vermella segons la gravetat de l'incident, l'equip tècnic també se'ls pot sancionar amb targetes.
- En cas d'expulsar més d'un jugador d'un mateix equip, i l'equip amb superioritat marqués un gol només es recuperaria un jugador, a no ser que l'equip contrari tornés a marcar un altre gol.
- Infracció: Evitar l'oportunitat de marcar gol a un adversari que es dirigeix a porteria mitjançant una infracció serà sancionable:
 - a) Si és un jugador: targeta vermella i tir lliure directe o tir de penal.
 - b) Si és un substitut: targeta vermella i tir lliure indirecte.
 - c) Si és entrenador o delegat: expulsió i pilota a terra.
- Infracció: evitar l'oportunitat de marcar gol a un adversari tallant la trajectòria de la pilota sense utilitzar braços o mans serà sancionable:
 - a) Si és un substitut: targeta vermella i tir lliure indirecte.
 - b) Entrenador o delegat: expulsió i pilota a terra.

INSTRUCCIONS ADDICIONALS:

- No totes les aplicacions d'avantatge són acumulatives.
- Només s'indicarà amb la rotació dels braços aquelles faltes que si s'hagués parat el joc s'haguessin castigat a l'equip infractor amb tir lliure directe, es procurarà aplicar la llei d'avantatge en una falta sancionable amb tir lliure indirecte, sempre que no perjudiqui a l'equip contra el que es va cometre la infracció.
- Si s'autoritza l'entrada d'entrenador o el delegat a la pista de joc, el jugador ha d'abandonar la pista. Excepte en el cas del porter, que pot mantenir-se a la pista de joc.
- Mans o braços:
 - a) Voluntàries: totes són faltes i targeta groga o vermella.
 - b) Les involuntàries enganxades al cos: no es xiula res.
 - c) Les involuntàries separades al cos: Es xiula falta però no hi ha targeta.





REGLAMENT FUTBOL 5



- Ocasió manifesta de gol, criteris a tenir en compte:
 - a) Direcció de la pilota.
 - b) Velocitat i direcció del jugador atacant.
 - c) Posició dels jugadors defensors.
 - d) Distància de la pilota a porteria.
- Els substituïts poden veure targeta groga per protestar.

7. DIAGRAMA 1. MIDES DEL CAMP (D.1)





REGLAMENT FUTBOL 5

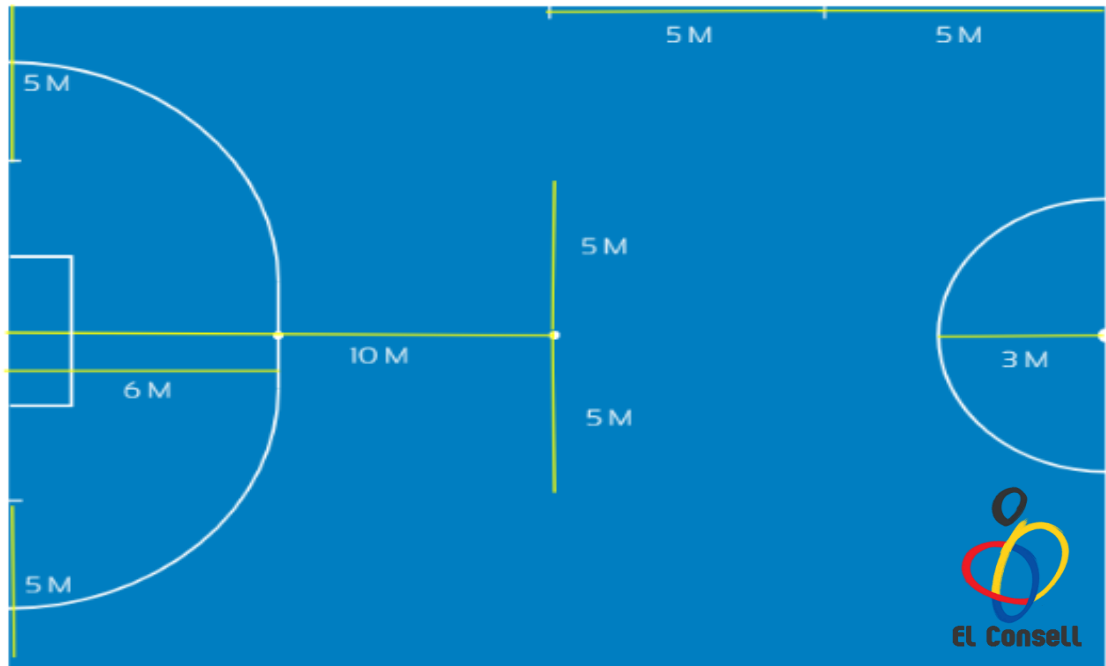


DIAGRAMA 2. AREA DE PENAL (D.2)

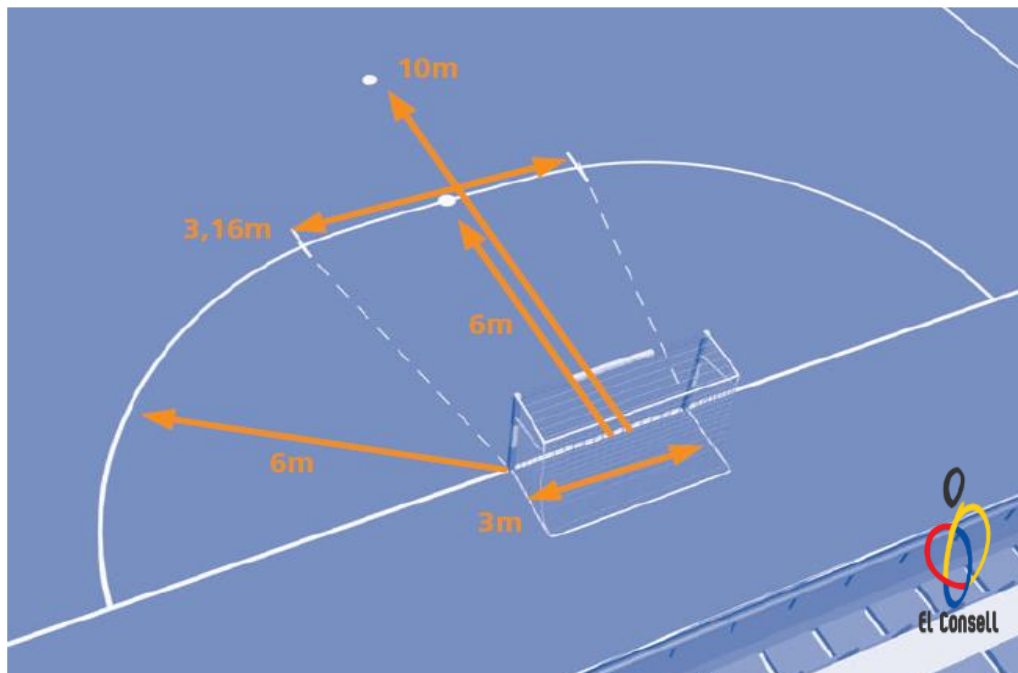




DIAGRAMA 3. PORTERIES (D.3)

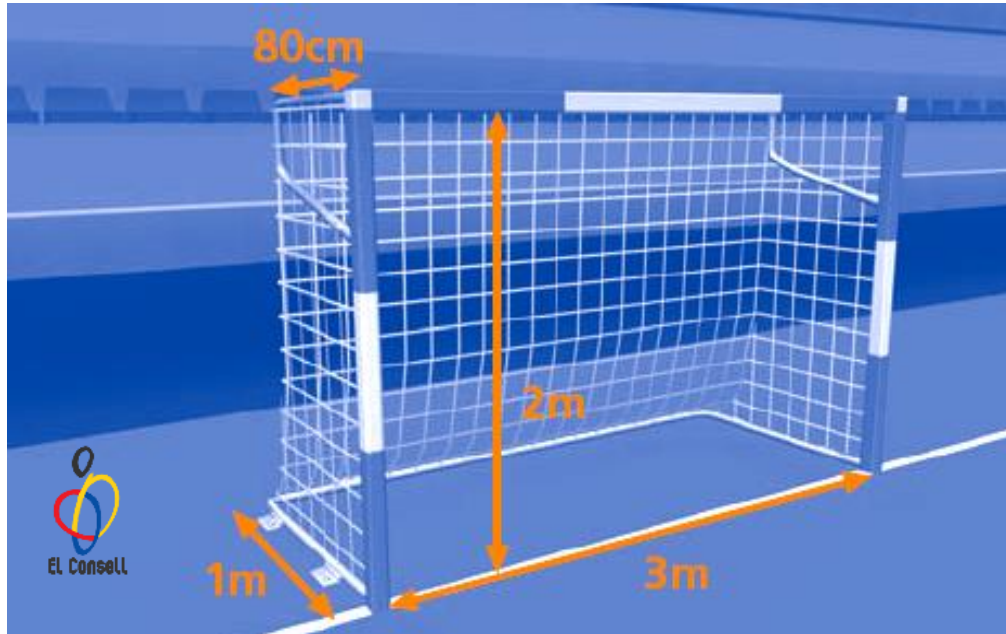


DIAGRAMA 4. EQUIPACIÓ BÀSICA (D.4)



DIAGRAMA 5. SALUTACIÓ COMENÇAMENT PARTIT (D.5)



REGLAMENT FUTBOL 5



DIAGRAMA 6. EL SERVEI DE BANDA (D.6)

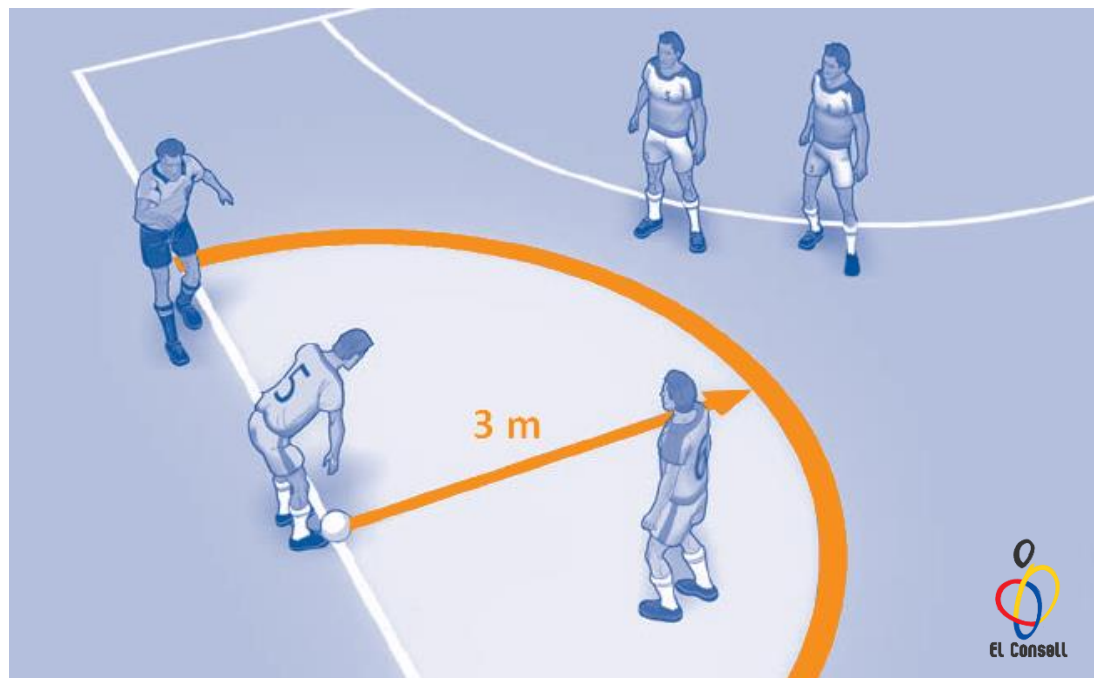




DIAGRAMA 7. EL SERVEI DE CANTONADA (D.7)

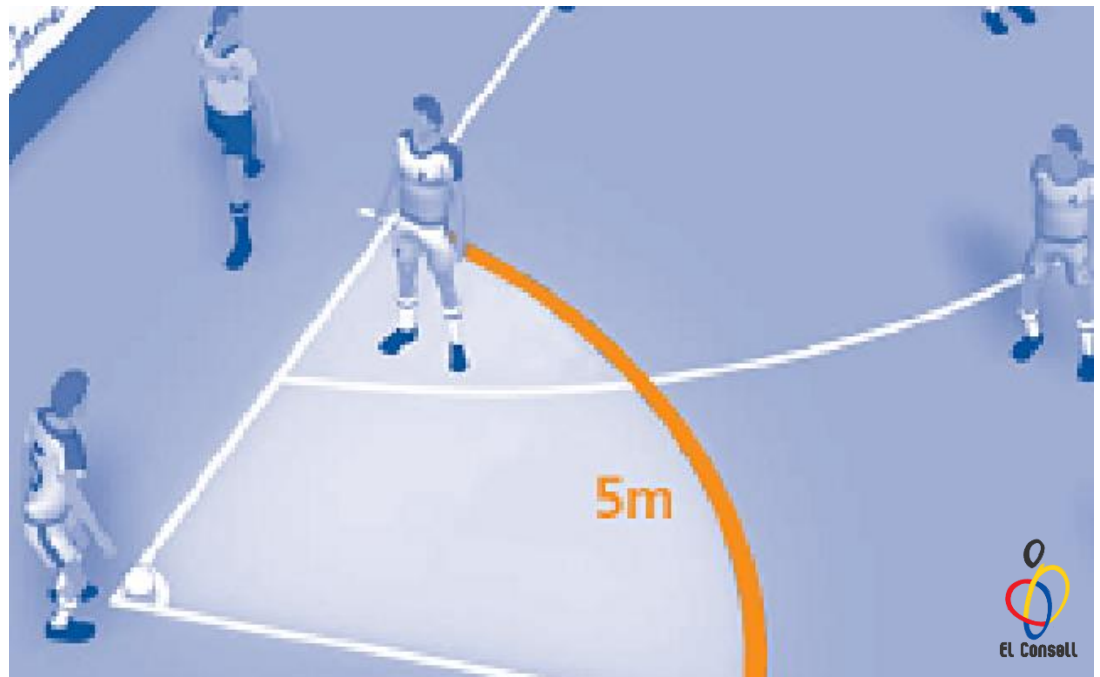


DIAGRAMA 8. FALTES ACUMULATIVES (D.8)

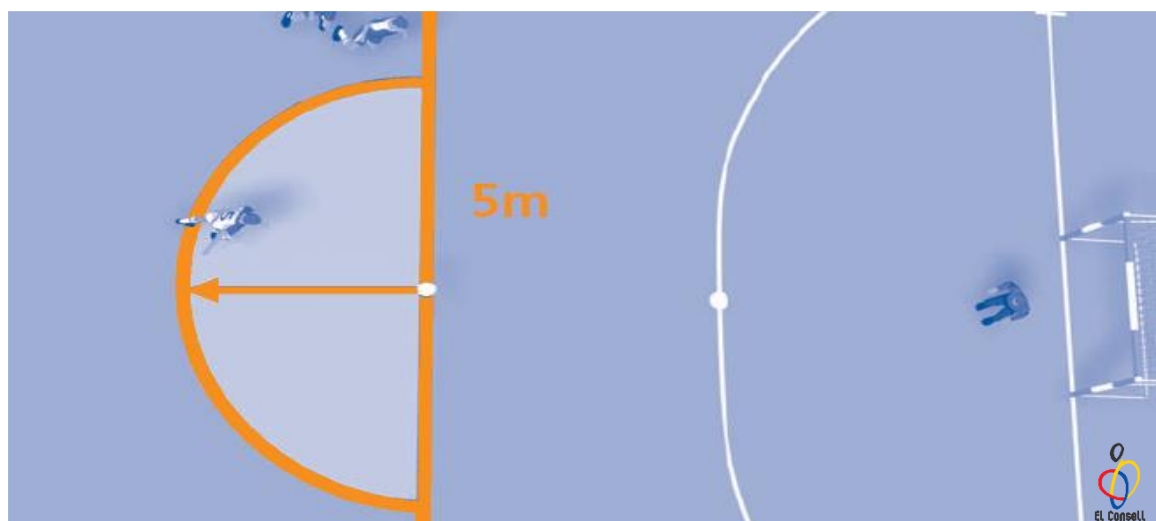




DIAGRAMA 9. POSICIONAMENT PEL LLANÇAMENT D'UN PENAL (D.9)

