

BÀSQUET: QUADRE RESUM PER CATEGORIES

CATEGORIA	PREBENJAMÍ A ALEVÍ	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A LLIGA JOVE
MIDES DE LA PISTA	Entre 20x12 m i 25,6x15 m	Màxim 28x15 m		
TAULERS	Alçada de la base: 230 cm. Mesura tauler: 120x90 cm.	Alçada de la base: 275 o 290 cm. Tauler: 180 x 105 cm.		
CISTELLES	Diàmetre anella: 45 cm. Alçada: 260 cm.	Diàmetre anella: 45 cm. Alçada: 305 cm.		
PILOTA	Circumferència 68-73 cm. Pes 450-500 gr. (num:5)	Masculins: Circumferència 74,9-78 cm. Pes 567-650 gr. (num:7) Femenins: mida intermèdia (num:6)		
EQUIP	Màxim de 12 jugadors i mínim de 5 jugadors a l'acta. Obligatori un/a entrenador/a.			
TEMPS DE JOC	48 minuts: 6 períodes de 8 minuts. 1 minut de descans entre períodes. 3 minuts de descans entre el 3er. i 4rt. Període. Períodes extres: 5 minuts. 1 minut de descans entre períodes extres.		2 parts de 2 períodes 4 períodes de 10 min. 1 min. descans entre períodes 10 min. descans entre 2n i 3r Períodes extres: 5 min. 1 min. de descans entre períodes	
SUBSTITUCIONS DE JUGADORS	En els 5 primers períodes, només hi haurà substitució, per lesió, 5a. falta o desqualificació. En el 6è període si es podran fer substitucions, quan un equip es presenti amb 8 o més jugadors. Sempre i quan el TJ aturi el partit a causa de: falta de tir, temps mort, per protegir un jugador o alguna causa no relacionada amb el joc que no perjudiqui a l'equip que ha de posar en joc la pilota. MAI DESPRÈS DE CISTELLA		FIBA	
ALINEACIONS	<p>*Equip amb 8 o més jugadors: en els 5 primers períodes, tots els jugadors han d'haver jugat 2 períodes sencers com a mínim, i en tot el partit un màxim de 4.</p> <p>*Equip amb 5 jugadors: Juguen el partit sencer.</p> <p>*Equip amb 6 jugadors: tots els jugadors hauran de descansar un període sencer. Per tant en el 6è període i períodes extres, no hi haurà substitucions, excepte per lesió o 5a falta.</p> <p>*Equip amb 7 jugadors: només podran incomplir la norma 2 jugadors, jugant 5 períodes del partit i per tant en el 6è període i períodes extres no hi haurà substitucions, excepte per lesió o 5a falta.</p>		FIBA	

<p>TEMPS MORTS</p>	<p>Cada equip disposa de dos TM per partit (obligatòriament en períodes diferents) i un en cada període extra.</p>	<p>Cada equip disposa de 2 TM en els dos primers quarts i 3 TM en els dos últims. D'aquets 3, si arribats els últims dos minuts del quart període, encara els posseeix, només podrà comptar-ne amb 2, perdent un. Es poden concedir TM sempre que xiuli el TJ, quan es xiuli violació de 24 segons i quan l'equip rep una cistella en joc. Quan es concedeix un temps mort en els dos últims minuts del 4rt quart o pròrroga, a l'equip que ha de treure a la seva pista defensiva, el seu entrenador/a podrà decidir, sense variar la seva decisió un cop finalitzat el partit, dues alternatives: 1.- Treure de la seva pista defensiva, amb el temps que tenia 2.- Treure de la línia de servei de la pista d'atac - Amb 14 segons si en el moment de demanar el temps mort si restaven 14" o més. - Amb el temps que indicava el rellotge en el moment de demanar el temps mort si restaven 13" o menys</p>
<p>ATURADA RELLOTGE</p>	<p>*Quan s'assenyala falta amb tirs lliures. *Quan es concedeix temps mort o substitució. *Quan un jugador fa la 5a.falta o es desqualificat. *Sempre que el TJ ho indiqui.</p>	<p>FIBA - Sempre que xiuli el TJ. - Quan es xiula violació de 24 segons. - Quan es concedeix temps mort després de rebre un bàsquet. - En els darrers 2 minuts de partit, quan es aconseguit un bàsquet.</p>
<p>RESULTAT FINAL</p>	<p>La suma de la puntuació començarà de zero en cada període. Al final del partit es sumen els resultats i anotem a l'acta el sumatori amb una diferència de 30 punts entre guanyador i perdedor, respecte a la menor puntuació. Per tant, no es tancarà el marcador durant el partit.</p>	<p>La suma començarà de zero al primer període i s'anirà sumant fins al final del partit. (FIBA)</p>
<p>PARTIT PERDUT PER INFERIORITAT</p>	<p>Tot partit es donarà per acabat, quan un equip es queda amb un jugador en pista. Si l'equip que es queda amb 1 jugador guanyava, aquest el perdrà per 2-0 i si ja anava perdent, valdrà el resultat que hi havia en aquest moment.</p>	<p><u>*ES TANCA ACTA I ES FA INFORME, PER TAL DE QUE EL COMITÈ POSI EL RESULTAT QUE PERTOQUI!</u></p>

CATEGORIA	PREBENJAMÍ A ALEVÍ	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A LLIGA JOVE
INCOMPAREIXENÇA	Queda a decisió del comitè la resolució del partit.			
	* NO POSAR MAI EQUIP GUANYADOR!			
REGLA DELS 8 SEGONS	No s'aplica		Tot equip té 8 segons per passar la pilota de pista defensiva a ofensiva.	
SALT ENTRE DOS // RETENCIÓ DE PILOTA	Només hi haurà salt entre dos a l' inici de cada període, en pilota enganxada a l'anella o en les situacions de dubte sobre la possessió. Durant el partit, en totes les retencions de pilota (lluïtes), es donarà pilota a l'equip que defensava.		FIBA	
CISTELLA DE 3 PUNTS	Tots els llançaments a cistella que s'iniciïn i finalitzin amb els 2 peus del jugador fora de la zona de 3 segons.	Si existeix (6,25m).		
REGLA D'ANTI-PASSIVITAT	S'aplica la regla d'antipassivitat : Quan sigui evident que l'equip amb possessió de la pilota no intenta aconseguir cistella i fa atacs molt llargs per alentar el joc i esgotar el cronometratge, el TJ alertarà l'equip atacant mitjançant un compte visible de deu segons instant-lo a completar la jugada. Acabat el compte de deu segons, si l'equip atacant no ha llançat a cistella o la pilota no ha tocat l'anella, el TJ atorgarà la possessió de la pilota a l'equip defensor.			<p>S'aplica la regla dels 24: tot equip disposa de 24 segons per fer un llançament a cistella.</p> <p>El compte es reinicia a 24: quan un equip ha fet un llançament a cistella i la pilota és recuperada per l'equip contrari; quan el TJ atura el partit per atendre un jugador lesionat de l'altre equip; quan i ha un canvi de possessió en pista defensiva del nou equip que ataca.</p> <p>El compte es reinicia a 14: l'equip atacant recupera el propi rebot (havent tocat la pilota l'anella); quan un equip treu a pista davantera (i aquest equip abans no tenia el control de la pilota) per conseqüència de: falta del contrincant, violació (inclús per fora de banda) o salt entre dos. Si l'equip defensor fa una falta i el rellotge de llançament marca menys de 14''</p> <p>Si després d'un llançament (que no sigui tir lliure), la pilota queda encaixada a l'anella, es donarà possessió a l'equip corresponent segons la normativa de l'alternança. Si és per a l'equip atacant, disposarà de 14''. Si és per a l'equip defensor, 24''.</p>
REGLA DELS 24 SEGONS				<p>El compte seguirà pel mateix equip quan: la pilota surt fora de banda i treu el mateix equip que tenia el control, quan en un llançament a cistella, la pilota no toca l'anella i el mateix equip agafa la pilota, quan el TJ atura el partit per atendre un jugador lesionat del mateix equip.</p> <p>Infracció dels 24 segons: si la pilota la té el equip que ha comès la violació s'entregarà la pilota a l'altre equip. Si la pilota és a l'aire en un llançament a cistella i la pilota no entra serà violació. Si la pilota entra a cistella el bàsquet valdrà i es sacará de fons.</p>
DEFENSA IL·LEGAL	Només està permesa la defensa individual. Quan es detecti un equip que defensa en zona, es sancionarà amb 2 llançaments lliures i possessió per l'equip que tenia la pilota.		No existeix	
FALTES D'EQUIP	En el 6è període es sancionarà amb dos tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a. d'equip. excepte si és d'atac.		En tots els períodes es sancionarà amb dos tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a. d'equip. excepte si és d'atac.	

<p>FALTES TÈCNIQUES</p>	<p>Un/a jugador/a serà desqualificat quan sigui sancionat amb 2 faltes tècniques. Un entrenador/a ho serà quan sigui sancionat per 2 faltes tècniques C o una combinació de 3. (entre B i C). Per part d'un jugador/a, se li anotarà una falta tècnica com a falta de jugador/a i comptarà per a les faltes d'equip.</p> <p>Per part dels membres de la banqueta de l'equip s'anotarà una falta tècnica a l'entrenador/a i no comptarà per les faltes d'equip.</p> <p>Es concedirà 1 tir lliure als adversaris, sense rebot seguit de Possessió per l'equip que tenia control de la pilota, amb servei de banda o de fons, del lloc més a prop d'on es trobava la pilota en el moment de la xiulada. - Si cap dels dos equips tenia control de la pilota, s'aplica la fletxa d'alternança.</p>	
<p>ALTRES TIPUS DE FALTES</p>	<p>Falta Antiesportiva: Es concediran 2 tirs lliures al jugador que rep la falta i0 es reprendrà el joc amb un servei de banda des de la línia de servei de la pista ofensiva.</p>	<p>2 Antiesportives: DESQUALIFICACIÓ</p>
	<p>Falta desqualificant: Es concediran 2 tirs lliures i la possessió de la pilota per a l'equip receptor de la falta. La possessió s'iniciarà amb un servei de banda a la línia de servei de la pista davantera de l'equip que treu.</p>	<p>1 FT + 1 F AE: DESQUALIFICACIÓ</p>
	<p>Falta doble: En tots els casos, es reprendrà de les següents maneres:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quan cap equip té el control de la pilota es reprendrà amb un salt entre els dos jugadors implicats. - Quan un equip té el control de la pilota. Se li lliurarà la pilota a l'equip que tenia el control de la pilota, per a realitzar un servei lateral. - Quan hi hagi cistella i falta doble s'anotarà la cistella i servirà de fons l'equip que ha rebut la cistella. 	<p>FIBA</p>
<p>SORTIDES</p>	<p>Els minuts entre períodes (excepte entre el 3er i el 4at), són per a donar les sortides de jugadors, no són temps morts.</p> <p>FIBA</p>	