



# REGLAMENT D'ESCACS

*Departament d'Esports Individuals*

*"Aquest Reglament serà d'aplicació en totes les activitats organitzades pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada organització."*



Els escacs, concebut i entès com un esport amb un alt component pedagògic i intel·lectual que es treballen i fomenten durant la seva pràctica.

El joc es disputa en un tauler de caselles clares i obscures, en el qual, a l'inici cada escaquista controla setze peces amb diferents formes i característiques. L'objectiu de la partida és fer escac i mat al rei del contrincant.

A continuació es concreten una sèrie de regles perquè aquest **esport, resulti formatiu i també divertit**. L'objectiu és permetre que els escaquistes gaudeixin de l'esport a la vegada que progressen en el seu joc.

### **PRINCIPIS ESPORTIUS DEL CEEB**

Aquests principis acordats des de fa temps al CEEB es concreten, a mode d'exemples sintètics, en tres frases que resumeixen la nostra filosofia: La primera parla d'objectius educatius, la segona del nostre compromís esportiu i la tercera dels valors del CEEB. Són aquests:

**“és més important la progressió que el resultat”**  
**“vetllar pel Joc net, els comportaments esportius i el respecte als contraris i als seus acompanyants”**  
**“el treball de valors complementa el treball esportiu”**

## ÍNDEX

<b>1.</b>	<b>REGLAMENT DE COMPETICIÓ INDIVIDUAL</b> .....	4
1.1	Participació .....	4
1.2	Sistema de competició .....	4
1.3	Puntuació .....	
1.4	Sistemes de desempat .....	4
<b>2.</b>	<b>REGLAMENT DE COMPETICIÓ PER EQUIPS</b> .....	5
2.1.	Participació .....	5
2.2.	Sistema de competició .....	6
2.3.	Puntuacions .....	7
2.4.	Sistema de desempats .....	7
<b>3.</b>	<b>DURADA DE LES PARTIDES I RITME DE JOC</b> .....	8
<b>4.</b>	<b>PERSONAL TÈCNIC I PARTICIPANTS</b> .....	8
4.1	El personal tènic .....	8
4.2	Els participants .....	8
<b>5.</b>	<b>PREMIS</b> .....	8
<b>6.</b>	<b>REGLES GENERALS</b> .....	9
6.1.	Rondes i aparellaments .....	9
6.2.	Endarreriments i no compareixences .....	9
6.3.	Tutors de joc (àrbitres).....	9
<b>7.</b>	<b>RECLAMACIONS</b> .....	9
<b>8.</b>	<b>LES REGLES I L'ESPORTIVITAT</b> .....	10
9.	ANNEX: Definició dels desempats .....	11

### 1. REGLAMENT DE COMPETICIÓ INDIVIDUAL

#### 1.1 Participació

Per poder participar a la competició individual, cal tenir fitxa federativa (codi) i estar inscrit al CEEB. L'aplicació informàtica de gestió de llicències del CEEB no permet inscriure's a la competició si no s'indica el codi federatiu de cada participant.

**Els nous jugadors** hauran de treure la fitxa de la Federació de 12 mesos en nom del club pel que juguin, o del CEE en el cas de les escoles. Per tramitar aquesta **fitxa federativa** cal posar-se en contacte amb la federació catalana d'escacs a través de [federacio@escacs.cat](mailto:federacio@escacs.cat) enviant una còpia del DNI. Et facilitaran el codi que servirà per acabar d'inscriure el/la participant a la competició. Totes les gestions amb la federació han de ser a través dels clubs d'escacs o del CEEB en el cas de les escoles.

Els jugadors poden participar a la seva categoria o en una de superior. Un jugador NO podrà participar en més d'una categoria, doncs coincidiran en dia i hora

Els jugadors es podran incorporar només a la primera ronda (campionat individual), no serà possible enguany incorporar-se a segona ronda. Caldrà tenir fets tots els tràmits d'inscripció tant al CEEB com a la Federació.

**Es recorda als jugadors que sempre hauran de lliurar l'original de la planella a un àrbitre en finalitzar la partida.**

#### 1.2 Sistema de competició

**La competició Individual serà mixta en totes les categories.**

Es jugarà pel Sistema Suís basat en valoració. Els aparellaments es faran mitjançant el programa informàtic "Swiss Manager".

L'organització es reserva el dret de modificar el sistema de competició, o el nombre de rondes (que en principi està previst que siguin 6) segons el nombre d'inscrits en cada categoria.

#### 1.3 Puntuació

La puntuació per partida serà: guanyada, 1 punt; taules, 0,5 punts i perduda, 0 punts.

D'acord a les noves normes de la FIDE, aquell jugador (de benjamí a juvenil) que faci dues jugades il·legals perdrà la partida. En la categoria prebenjamí (sub-8) es mantenen les tres jugades il·legals. Jugar amb les dues mans es considera jugada il·legal excepte a la categoria sub8; l'àrbitre els explicarà que és una jugada il·legal i que només poden jugar amb una mà però no se'ls penalitzarà.

### 1.4. Sistema de desempats

#### Sistema Suïs

Per establir la classificació final s'aplicaran els següents desempats:

1. Tall de Bucholz 1 [amb ajust FIDE]
2. Bucholz Total [amb ajust FIDE]
3. Nombre de victòries
4. Progressiu fins a les darreres conseqüències

#### Sistema Lliga

Per establir la classificació final s'aplicaran els següents desempats, en el següent ordre:

1. Sonnenborn Berger [amb ajust FIDE].
2. Resultat Particular.
3. Número de victòries.
4. Sorteig.

## 2. REGLAMENT DE COMPETICIÓ PER EQUIPS

### 2.1. Participació

La inscripció dels equips finalitza abans de començar la competició. Els jugadors poden participar a la seva categoria o en una superior, i no hi haurà límit de nombre de jugadors que podran ser inscrits a cada equip. Els equips estaran formats per **3 jugadors a les categories prebenjamí (sub-8), cadet (sub-16) i juvenil (sub-18) i per 4 jugadors a la resta, de benjamins (sub-10) a infantils (sub-14)**. Per poder participar en la competició per equips, cal estar inscrit al CEEB i tenir fitxa federativa (codi).

La composició dels equips és tancada, i per tant un jugador només pot competir en un sol equip.

Un jugador no es considerarà inscrit i per tant no podrà pertànyer a cap equip fins que no estiguin tots els tràmits fets, i tingui tant la fitxa del CEEB com el codi federatiu.

La composició dels equips en totes les categories no es podrà ampliar durant el Campionat ja que es juga en un sol matí, per tant, els equips han d'estar fets abans del termini d'inscripcions.

Per evitar problemes, el millor és que s'afegeixin a la llista inicial el màxim de jugadors que es cregui que podran participar.

**Es recorda als jugadors que sempre hauran de lliurar l'original de la planella a un àrbitre en finalitzar la partida.**

### **2.2. Sistema de competició**

**La competició per Equips serà mixta en totes les categories.**

Es jugarà en principi pel Sistema Suís, a 5 rondes, per Sistema Lliga o sistema mixt Lliga – Play off; sempre depenent del nombre d'inscrits. El sistema de joc i les rondes es podran modificar en funció dels equips participants a cada categoria. Es decidirà un cop hagi finalitzat la data d'inscripció. Si en una categoria no hi ha suficients equips inscrits, es podrà anul·lar o s'ajuntaran dues categories com s'ha fet altres anys amb els cadets (sub-16) i juvenils (sub-18). Les 5 rondes es disputaran en un sol matí.

- En les categories prebenjamí (sub-8), benjamí (sub-10) i aleví (sub-12), la puntuació serà olímpica.
- En les categories infantil (sub-14), cadet (sub-16) i juvenil (sub-18) la puntuació serà per matx (2 punts victòria, 1 punt empat i 0 per derrota).

Un equip no podrà començar el matx si no estan presents al menys 2 jugadors de l'equip, excepte en la categoria Prebenjamí (sub-8) que podran jugar amb 1 jugador.

Els equips hauran d'estar formats per ordre d'ELO Català. L'ordre de forces dels equips serà el full d'inscripció al CEEB, i els jugadors estaran ordenats per ELO català amb un marge de 25 punts.

**En totes les categories, els jugadors hauran d'alinear-s'hi per rigorós ordre de forces.** És a dir, que un jugador mai pot jugar darrera d'un altre amb número superior (teòric més fluix). Tanmateix, els jugadors d'ELO mínim (1700 o inferior) podran ser alineats lliurement entre ells, però sempre que darrera d'ells al llistat d'ordre de forces no hi hagi cap jugador amb més ELO. És a dir, si el nº 2 del llistat té 1700 i el nº 3 1701, sempre hauran de jugar en aquest ordre, però si el nº2, el nº3 i el nº4 tenen 1700, podran ordenar-se com vulguin.

Per afavorir la participació es podran fer equips mixtes.

Els equips estaran formats per un màxim de dues entitats ja siguin escoles o clubs. Les entitats que participin en un equip mixt i que tinguin algun altre equip a la mateixa categoria, hauran de posar a l'equip mixt els jugadors amb menys ELO de l'entitat.

Els de ELO inferior a 1700 es consideren com a 1700.

L'equip que descansi farà dos punts i mig (2 punts en els equips de 3 jugadors) a totes les rondes, inclosa la primera.

### 2.3. Puntuacions

La puntuació per partida serà: guanyada, 1 punt; taules, 0,5 punts i perduda, 0 punts.

### 2.4. Sistema de desempats

#### Sistema Suïa

##### **Prebenjamí (sub-8), benjamí (sub-10) i aleví (sub-12)**

1. Punts Sistema Olímpic.
2. Punts de Matx (2 guanyada; 1 l'empat; 0 perduda).
3. Sonnenborn Berger per equips

##### **Infantil (sub-14), cadet (sub-16) i juvenil (sub-18)**

1. Punts de Matx (2 guanyada; 1 l'empat; 0 perduda).
2. Punts Sistema Olímpic.
3. Sonnenborn Berger per equips

#### Sistema Lliga

1. Puntuació olímpica (prebenjamí sub-8, benjamí sub-10 i aleví sub-12) o Puntuació per Matx (infantil sub-14, cadet sub-16 i juvenil sub-18).
2. Sonnenborn Berger Per equips Fide (Multiplicació pels punts totals a la competició per Sistema Olímpic, no de matx, de cada equip pels punts que fan en el matx, i així amb cada equip que juguen).
3. Resultat particular i Sistema Holandès per equips (en cas de play off aquest resultaria el primer sistema de desempat). En cas de prosseguir l'empat es mira el resultat del primer tauler i negres guanyen en cas de taules. Es ponderen els punts aconseguits a cada taulell, és a dir, en equips de 4 el n<sup>o</sup>1 val 4 punts, el n<sup>o</sup>2 val 3 punts, el n<sup>o</sup>3 val 2 punts i el n<sup>o</sup>4 val 1 punt.

*Veure l'anotació al final de les bases per conèixer la definició dels desempats.*

### 3. DURADA DE LES PARTIDES I RITME DE JOC

- **Competició Individual**

El ritme de joc per a cada jugador en totes les categories serà **de vint-i-cinc minuts (25') amb un increment de 5 segons (5'')** sense obligació d'anotar les partides.

La partida perduda serà de 15 minuts des de l'hora oficial d'inici de la partida.

- **Competició per equips**

El ritme de joc per a cada jugador en totes les categories serà de **dotze minuts (12') amb un increment de 5 segons (5'')** sense obligació d'anotar les partides.

La partida perduda serà de 15 minuts des de l'hora oficial d'inici de la partida.

***Totes les partides seran vàlides per el còmput de l'ELO català excepte en el per equips prebenjamins (sub-8) que no valdrà per ELO.***

### 4. PERSONAL TÈCNIC I PARTICIPANTS

#### 4.1 El personal tècnic

Totes les entitats i personal tècnic ha de conèixer aquesta reglamentació i exposar-la de manera entenedora als participants donat que accepten el reglament d'escacs i participen exclusivament sota la seva responsabilitat.

Tots els tècnics que participen en la competició han de conèixer la normativa de puntuació i han d'actuar d'acord a les normes establertes.

S'han de comportar de forma justa i esportiva durant tota la competició.

#### 4.2 Els participants

Han d'evitar qualsevol comportament indisciplinat.

### 5. PREMIS

A la **Competició Individual** es donaran premis als 3 millors jugadors i a les 3 millors jugadores, sempre que participin un mínim de 3 esportistes de cada sexe, també es premiarà als 3 primers de la classificació general.

A la **Competició per equips** es donaran premis als tres primers equips classificats de cada categoria. I també un premi al primer equip representant d'una escola classificada a prebenjamí (sub-8), benjamí (sub-10), aleví (sub-12), infantil (sub-14), cadet (sub16) i juvenil (sub18).



El format de l'entrega de premis està per determinar. S'informarà a les entitats quan es disposi de la informació definitiva.

### 6. REGLES GENERALS

#### 6.1. Rondes i aparellaments

Els aparellaments de la primera ronda, tant del campionat individual com del campionat per equips, es publicarà el dimecres previ a la competició. La resta d'emparellaments, al ser un format de competició d'un únic dia, es publicaran el mateix dia de la competició i estaran a disposició de les entitats y jugadors/es en els plafons informatius de la instal·lació.

#### 6.2. Endarreriments i no compareixences

Tant en la competició individual com en la competició per equips, el temps límit per presentar-se a les partides és de quinze minuts (15') a totes les categories a partir de l'hora oficial d'inici de la ronda.

Els jugadors/es que no es presentin en una ronda, aquesta es donarà per perduda.

#### 6.3. Tutors de joc (àrbitres)

Els **Tutors de Joc** són personal representant del CEEB, responsables de tutelar les partides de totes les jornades i amb l'objectiu d'educar en l'esport i per a l'esport. Actuaran amb respecte, de manera imparcial i neutral.

### 7. RECLAMACIONS

Es podrà notificar fins dimarts al migdia al correu del CEEB a [esportindividual@elconsell.cat](mailto:esportindividual@elconsell.cat)

Qualsevol litigi que es presenti durant la partida serà resolt, en primera instància, per l'àrbitre principal de la categoria i la seva decisió serà inapel·lable.

Existirà un full de reclamacions a disposició dels jugadors. Aquest full es remetrà al comitè ètic del Consell un cop hagi acabat el torneig, junt amb la resta de documentació.

Qualsevol punt no previst en aquest Reglament, es resoldrà aplicant la normativa de la FIDE i la F.C.d.E.

### 8. LES REGLES I L'ESPORTIVITAT

El CEEB, d'acord amb els principis que inspiren la seva actuació, considera que, per sobre d'altres fins, estan els de caire eminentment educatiu i formatiu, que han de presidir qualsevol activitat de l'esport escolar, i per això sol·licita de les seves entitats afiliades, dels professors, dels entrenadors, dels delegats, dels esportistes i dels pares i mares, que procurin per tots els mitjans al seu abast, actuar d'acord amb aquest esperit, divulgant en tot moment el veritable fi de l'esport escolar:

- L'honestedat esportiva és un principi fonamental.
- Tots els participants han de respectar els drets dels altres competidors com a tercers, així com, tot el material de la competició.
- Emprar la pràctica esportiva com a instrument de formació.
- Convertir aquesta pràctica en una eina paral·lela als continguts desenvolupats durant la seva formació.
- Adaptar la pràctica esportiva dels alumnes al seu procés evolutiu.
- Valorar l'assoliment dels valors per sobre de resultats i rendiments esportius.
- Respectar les normatives i reglamentacions de la competició escolar.
- Gaudir de l'esport i de tots els valors que deriven de la seva correcta pràctica.

Totes les entitats i personal tècnic ha de conèixer aquesta reglamentació i exposar-la de manera entenedora als participants donat que accepten el reglament d'escacs i participen, exclusivament, sota la seva responsabilitat.

### 9. ANNEX: DEFINICIÓ DELS DESEMPATS

#### A. Competició Individual (Sistema Suïc)

1. Tall de Bucholz 1: Suma de les puntuacions de tots els jugadors del jugador, exceptuant la més alta i la més baixa de les puntuacions dels oponents.
2. Bucholz Total: Suma de les puntuacions de tots els oponents del jugador
3. Número de victòries: és el numero total de partides guanyades d'entre les realment jugades.
4. Suma de puntuacions progressives: després de cada ronda, cada jugador té una puntuació de torneig determinada. Aquestes puntuacions es sumaran per obtenir la suma total de puntuacions progressives. Si persisteix l'empat es restarà la puntuació de torneig d'una o més rondes començant per la primera fins que es desempati o s'hagin eliminat totes les rondes.
5. Sorteig: llançament de moneda.

#### B. Competició Individual (Sistema Lliga)

1. Sonnenborn Berger: Suma de les puntuacions dels rivals que el jugador ha guanyat més la meitat dels punts dels rivals amb els que ha fet taules.
2. Resultat particular: En cas que tots els jugadors empatats s'hagin enfrontat entre ells, decidirà la suma de punts d'aquests enfrontaments.
3. Número de victòries: Suma de les partides guanyades (i per tant, jugades)
4. Sorteig: llançament de moneda.

#### ANNEX: Ajust FIDE amb oponent virtual

A efectes de desempat, s'utilitzarà l'oponent virtual com a ajust FIDE [*F.12.03 General Handling Rules – FIDE Handbook*]. Aquest es calcula de la següent forma:

Si un jugador no ha disputat una o més partides; a efectes de desempat es considerarà que a totes elles el jugador ha jugat contra un oponent virtual.

1. Els punts de l'oponent virtual per aquella partida es calcularan com la suma de:
  - a) Els punts del jugador al inici de la ronda de la partida no jugada.
  - b) El resultat que ha obtingut l'adversari del jugador a la partida no jugada.
  - c) Mig punt més per cadascuna de les rondes restants.
2. Per els adversaris del jugador, l'oponent virtual tindrà la meitat de punts possibles a la competició.