



REGLAMENT HOQUEI SALA



"Aquest reglament serà d'aplicació en la competició d'hoquei sala organitzada pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada competició."



REGLAMENT HOQUEI SALA



1. CATEGORIES
2. TERRENY DE JOC
 - 2.1. Dimensions.
 - 2.2. Porteries.
 - 2.3. Cercles de tir i àrees.
 - 2.4. Stick.
 - 2.5. Bola.
3. EQUIPS
 - 3.1. Indumentària.
 - 3.2. Equips.
 - 3.3. Els porters.
 - 3.4. Capitans.
4. EL JOC
 - 4.1. Normes bàsiques del joc.
 - 4.2. Durada del partit.
 - 4.3. Puntuació.
5. FAIR PLAY
 - 5.1. Conducta.
 - 5.2. Càtig.
6. REVISIÓ DE L·LICÈNCIES
7. TUTORS DE JOC





1. DEFINICIÓ

1.1. CATERGORIES

Segons l'any de naixement, els jugadors seran:

- Benjamins/es: 1r, 2n, 3r i 4rt de primària (nascuts 2013, 2012, 2011 i 2010).
- Alevins/es: 5è i 6è de primària (nascuts en 2009 i 2008).
- Infantils: 1r, 2n, 3r i 4t d'ESO (nascuts 2007, 2006, 2005 i 2004).

2. TERRENY DE JOC

2.1. DIMENSIONS

Segons la categoria dels participants, les dimensions del terreny de joc són:

- Benjamins:
Llarg: $\frac{3}{4}$ parts d'una pista bàsica d'escola o camp d'handbol entre 36 i 44 metres. L' idea és que la línia de mig camp original sigui l'àrea des d'on es puguin marcar els gols.
Ample: El mateix de la pista de l'escola amb un mínim de 18 metres i un màxim de 22 metres.
- Alevins:
Llarg: Pista de l'escola amb un màxim de 44 metres i un mínim de 36 metres.
Ample: El de la pista de l'escola amb un màxim de 22 metres i un mínim de 18 metres.
- Infantils:
Igual que els alevins.



REGLAMENT HOQUEI SALA



2.2. PORTERIES

Les mateixes que les d'handbol: 3m d'ample per 2 d'alçada. Tambés'acceptaran altres porteries similars, que estiguin a l'escola sempre que siguin iguals.

En cas de NO haver-hi porteries de cap tipus a la pista de l'escola, es podrà jugar amb porteries fetes amb cons amb la condició que perquè un gol sigui vàlid no pot tocar mai el con col·locat. Si toca el con NO és gol. Perquè sigui gol, ha de creuar la línia de gol netament.

2.3. CERCLES DE TIR I ÀREES

Segons la categoria:

- Benjamins:
Es col·locarà la porteria de cons a la mateixa distància (cantat per l'àrbitre amb les seves passes) que existia a l'altra porteria que té l'àrea marcada per altres esports com l'handbol o el futbol sala. L'àrea serà la línia recta imaginària entre cons en les dues porteries.
- Alevins/es:
Qualsevol àrea ja marcada a la pista de l'escola servirà com una àrea de tir sempre i quan sigui la mateixa en les dues porteries. Serviran les àrees d'handbol o de futbol sala.
- Infantils:
Les mateixes àrees que en alevins/es.

2.4. STICK

El pal o stick de joc serà qualsevol que respecti la manera tradicional de l'stick d'hoquei, inclús el d'hoquei herba.

2.5. BOLA

Es recomana jugar amb bola d'hoquei sala, una mica més gran i menys dura que la d'herba, amb un pes entre 156g i 163g.





3. EQUIPS

3.1. INDUMENTÀRIA

Els jugadors del mateix equip portaran tots la mateixa indumentària autoritzada per la seva escola o entitat.

Es recomana calçat adequat i l'ús de canyelleres, guants i protector bucal.

3.2. EQUIPS

3.2.1 *Benjamins*

Cada partit es jugarà entre dos equips de 5 jugadors, un serà el porter i els altres 4 jugadors de camp. Pot haver-hi un màxim de 7 jugadors al banc de suplents.

3.2.2 *Alevins*

Cada partit es jugarà entre dos equips de 5 jugadors on un serà el porter i els altres 4 jugadors de camp. Pot haver-hi un màxim de 7 jugadors al banc de suplents.

3.3. ELS PORTERS

Els porters seran jugadors que no podran sortir de l'àrea, utilitzaran proteccions addicionals i podran utilitzar els peus per evitar el gol o rebutjar la bola.

Sempre ha d'haver-hi un porter al camp.

Si s'utilitza els peus fora de l'àrea es deurà sancionar amb un penal corner.

3.4. CAPITANS

Cada equip deurà tenir un jugador capità diferenciat amb un braçalet. El capità s'ha de presentar al sorteig d'abans del partit i si guanya, escollir el camp per començar el partit.

El capità és el responsable de la conducta dels seus companys i del seu entrenador.



4. EL JOC

4.1. NORMES BÀSIQUES DEL JOC

- No existeix el fora de joc.
- Se sancionarà amb possessió si:
 - o La bola toca en un peu o s'eleva del terra (inclús en un xut a porteria).
 - o Es toca amb el revés del pal.
 - o Es colpeja l'stick de l'adversari amb el propi stick abans de tocar la bola. (Si hi ha dubtes mirar cap on surt la bola).
 - o Si es carrega o empènyer l'adversari utilitzant el cos.
 - o Si es realitza obstrucció intencionada amb el cos o l'stick.
- Es considera falta colpejar la bola amb les mans juntes, inclús s'arrossegui l'stick al terra, i colpejar amb mans separades elevant l'stick del terra. Sempre s'ha de jugar arrossegant l'stick pel terra o empenyent la bola per sota de l'espatlla.
- Si un jugador llisca o juga des del terra:
 - o Càstigs: se senyalitzarà càstig quan un jugador o equip hagin sortit clarament desfavorits a causa de la infracció d'un oponent.

Al ser possible s'aplicarà la llei de l'avantatge.

4.1.1 *Marcar gol*

És gol quan la bola jugada dintre de l'àrea traspasa completament la línia de gol. Existeix i val el gol en contra si la bola és tocada al menys una vegada per un davanter dintre de l'àrea.

Si la bola és impulsada des de fora de l'àrea i és tocada per un defensor i entra a porteria, NO serà gol (perquè cap davanter ha tocat la bola dintre de l'àrea) sinó que serà corner.

Per tant, NO hi ha gol en contra si un defensor introdueix accidentalment la bola a la porteria si està impulsada per un atacant des de fora de l'àrea. Serà corner.

Bola elevada: Si en un tir a porteria amb porter, resguardes la bola, s'eleva sense generar perill pel porter ni per cap altre defensor es concedirà gol. Es considerarà perillosa tota l'acció per sobre del genoll a criteri de l'àrbitre.





4.1.2 Penal corner

Se senyalarà un penal corner quan:

- Una infracció intencionada de l'equip defensor dintre de la seva meitat de joc.
- Una infracció no intencionada a la seva àrea que no eviti un gol (si evita un gol serà penal stroke).
- Si un jugador de l'equip defensor tira intencionadament la bola per la línia de fons.
- Per una substitució mal feta.

Realització del penal corner: es jugarà un 1 contra 1 entre el davanter jugador que en aquell instant estava de porter. La resta de jugadors es col·locaran a 5 passes darrera de l'atacant i quan el/la tutor/a doni l'ordre, podran perseguir a l'atacant. Els companys per ajudar a marcar gol i els defensors per ajudar al seu porter.

El porter ha de col·locar-se a la línia de gol i pot avançar-se un cop soni el xiulet però sense sortir de l'àrea.

El penal acaba quan és gol o la pilota surt del camp o el/la tutor/a sanciona una infracció.

4.1.3 - Penal stroke

Se senyalarà penal stroke quan:

- Hi ha falta intencionada per un defensor dintre de l'àrea o sense intenció però evita un gol.
- Realització de l'stroke: un jugador atacant tirarà empenyent la bola sense elevar-la des d'una distància de 6 passes.

4.1.4 - Corner

Se sancionarà corner quan la bola és tocada involuntàriament per un defensor i surt per línia de fons. Es realitzarà des de la línia de banda a 5 passes de l'àrea i podrà tirar-se directament a l'àrea sempre i quan no s'elevi generant perill.



4.1.5 Substitucions

Es permeten solament quan:

- Els canvis s'han de fer per mig del camp i primer surt el jugador substituït i després entra el nou jugador.
- Els canvis o substitucions realitzats en les condicions descrites poden fer-se sense permís d'àrbitre. Si un equip no realitza bé els canvis poden ser sancionats amb penal corner.

No existeix límit pel número de cops que un jugador pot ser substituït.

No pot canviar-se el porter per un jugador de camp durant la realització d'un penal corner.

4.2. DURADA DEL PARTIT

Benjamins:

El partit durarà quatre parts de 10' amb un descans de 2' entre la 1^a i la 2^a i de 5' entre la 2^a i la 3^a. Entre la 3^a i la 4^a part també 2'.

Alevins:

El partit durarà quatre parts de 10' amb un descans de 2' entre la 1^a i 2^a part i de 5' entre la 2^a i la 3^a. Entre la 3^a i la 4^a part també 2'.

4.2.1 Inici i represa del partit

Es fa des del centre amb un "bully" per part d'un jugador de cada equip que han de col·locar un peu a cada camp i tocar 3 cops el terra i l'stick del rival (en aquest ordre) abans de disputar la bola.

Tots els jugadors deuen estar entre 3m com a mínim d'aquesta sortida.

4.2.2 Temps mort

No hi hauran temps morts per donar agilitat al joc.

4.3. PUNTUACIÓ

La repartició dels punts, en funció si es guanya, s'empata o es perd, és:

- Equip guanyador: 2 punts.
- Empat: 1 punt.
- Perdedor: 0 punts.



5. FAIR PLAY

5.1. CONDUCTA

En tot moment els jugador/es i entrenadors/es mantindran una actitud respectuosa i de cooperació amb els adversaris, l'àrbitre i el públic.

5.2. CÀSTIGS

Per joc dur o perillós, mala conducta o qualsevol falta voluntària, el/la tutor/a de joc a més de concedir el càstig adequat, pot:

- Advertir al jugador/a infractor/a.
- Amonestar al jugador/a infractor/a: targeta verda.
- Suspendre temporalment a l'infractor amb targeta groga(entre 2' i 5' fora del camp de joc).
- Expulsar definitivament a l'infractor: targeta vermella.

6. REVISIÓ DE LLICÈNCIES

Serà obligatòria per part del tutor/a de joc abans de començar el partit.

7. TUTORS DE JOC (TJ)

El tutor dirigirà el partit i aplicarà el reglament. El tutor controlarà el temps de joc i els gols marcats per cada equip.

En el cas de no presentar-se el tutor, cada entrenador tutoritzarà una part del partit i no podran fer d'entrenadors durant aquest període.

L'àrbitre haurà de registrar el resultat del partit a l'acta i informar de qualsevol incidència produïda.