



# REGLAMENT HOQUEI PATINS



Generalitat  
de Catalunya



esportcat



Diputació  
Barcelona

Ajuntament de  
Barcelona





# REGLAMENT HOQUEI PATINS



## 1. ASPECTES GENERALS, JUGADORS I DURADA DEL PARTIT

- 1.1. Aspectes generals.
- 1.2. Els jugadors/es.
- 1.3. Durada i puntuació dels partits.

## 2. ASPECTES DEL JOC

- 2.1. Pista de joc.
- 2.2. Porteries.
- 2.3. La pilota i el stick.
- 2.4. Proteccions i uniformes.
- 2.5. El servei inicial.

## 3. FALTES

- 3.1. Faltes lleus i faltes greus.
- 3.2. Penal.
- 3.3. Anti joc.





## 1. ASPECTES GENERALS, JUGADORS I DURADA DELS PARTITS

### 1.1. ASPECTES GENERALS

El joc d'hoquei sobre patins es practica sobre una pista rectangular, de superfície plana i llisa, i es disputa entre dos equips de 5 jugadors/es (quatre jugadors/es + el porter/a), que calcen patins amb rodes col·locades paral·lelament i que utilitzen un stick per colpejar la pilota.

### 1.2. ELS JUGADORS/ES

Tots els equips poden ser mixtos, els grups de competició no es diferencien pel sexe. Un equip està integrat per 4 jugadors/es mínim i 12 màxim.

El/la capità/na de l'equip ha de dur una identificació per tal que l'àrbitre pugui saber qui és en cas que aquest ho necessiti saber.

Es podrà començar el partit amb 3 jugadors/es i un porter/a, però si al final de la 1ra. part del partit no té els 4 jugadors, es perdrà el partit per 3-0.

Al final de la primera part, els equips canviaran de camp i de banqueta. Quedant-se així durant la resta del partit.

Els canvis de jugadors/eses poden fer en qualsevol moment. El/la jugador/a entrant no podrà accedir a pista fins que el seu company/a no hagi sortit de la pista. En cas de no ser així es considerarà que hi ha 5 jugadors/es a pista i se sancionarà amb penal.

Podrà formar part de l'equip un jugador/a dos anys més gran, sempre que estigui inscrit a la fitxa d'equip. En ocasions especials, el comitè de competició pot acceptar que hi hagi més d'un jugador/a 2 anys més gran. Aquest equip aleshores, jugarà fora de competició (FDC), això comportarà que els seus resultats no es valoraran per la classificació general.

### 1.3. DURADA I PUNTUACIÓ DELS PARTITS

Pre - Benjamí:	3 parts de 10 minuts (temps morts: un per equip i part). Temps parat. Puntuació per parts. Guanyada o empatada 1 punt. Perduda 0.
Benjamí –Aleví - Infantil:	2 parts de 15 minuts (temps morts: un per equip i part). Temps parat. Puntuació total de gols



## 2. ASPECTES DEL JOC

### 2.1. PISTA DE JOC

Pista: La pista de joc té un terra pla i llis, construït amb un material de fusta i/o ciment, de forma rectangular, amb una dimensió de 30/40 metres de llarg per 20 metres d'ample. Tot el perímetre de la pista de joc està limitat per una closa tancada d' 1 metre d'alçada.

### 2.2. LES PORTERIES

Porteries: Tota l' estructura del darrere de la porteria es cobreix amb una xarxa. Una altra xarxa de color blanc queda suspesa a l'interior de cada porteria per esmorteir els llançaments que entren a dins.

### 2.3. LA PILOTA I EL STICK

Pilota: El color serà negre.

Stick: Ha de ser de fusta o plàstic. No pot estar confeccionat en metall o tenir qualsevol reforç metàl·lic. Si el Tutor/a de Joc considera que l'estic no es pot utilitzar, s'haurà de canviar.

### 2.4. PROTECCIONS I UNIFORMES

Porter/a: Haurà de portar casc integral i totes les proteccions de porter/a corresponents. Si el porter/a no va completament equipat, el Tutor/a de Joc podrà decidir si es juga el partit o no.

A categoria de Menuts i Menudets, no serà obligatori l'ús de guardes però sí de la resta de proteccions.

Jugador/a: Haurà de portar totes les proteccions obligatòries de jugador/a. El casc serà voluntari, però aquest haurà de ser de reixa o visera sencera. Queden prohibides les proteccions metàl·liques o que puguin causar lesions.



### 2.5. EI SERVEI INICIAL

Es realitzarà un sorteig entre els dos equips llençant el tutor/a de joc una moneda a l'aire. L'equip que encerta, escull camp o pilota. A l'inici de la segona part, l'equip que no ha fet la sacada inicial, serà l'executor i en la tercera part tornarà a ser l'equip que ha realitzat el servei inicial en la primera part.

## 3. FALTES

### 3.1. FALTES LLEUS I FALTES GREUS

#### 3.1.1 *Faltes lleus*

Les "faltes d'equip" no impliquen la sanció disciplinària dels infractors. Comprenen només les faltes de menor gravetat, tals com les incorreccions lleus de comportament o de falta de respecte a l'ètica esportiva, com per exemple:

Les faltes de contacte comeses sobre adversaris, però sense conseqüències físiques greus, especialment:

- Colpejar l'adversari en la zona de les canyelleres.
- Empènyer o agafar un adversari, sense emprar la violència.
- Colpejar el stick de l'adversari.
- Saltar la tanca sense autorització.
- Efectuar l'execució d'una falta sense que els tutors de joc hagin xiulat, després d'haver sol·licitat que l'adversari se situï a la distància reglamentària.
- No respectar la distància reglamentària en l'execució d'una falta en contra.
- Desplaçar o retenir la pilota retardant l'execució d'una falta en contra.

Quan qualsevol dels equips acumuli un total de 10 faltes d'equip ha de ser tècnicament sancionat amb un lliure directe, sanció que també s'aplicarà cada vegada que el mateix equip acumuli 5 faltes d'equip addicionals.

#### 3.1.1 *Faltes greus*

Protestar, burlar-se, empènyer, colpejar, etc. són alguns exemples de sanció greu.

Se sancionarà amb tarja blava i 2 minuts fora del joc (l'equip jugarà amb un jugador/a menys) fins que algun dels dos equips marqui un gol. En algun cas també es pot ensenyar la targeta vermella directe.



## REGLAMENT HOQUEI PATINS



Les targetes seran blaves o vermelles. Cada cop que el/la Tutor/a de Joc tregui una targeta blava, el jugador/a que ha comès la falta sortirà de la pista i en el seu lloc no podrà entrar un/a altre/a jugador/a fins que algun dels dos equips no marqui un gol o els dos minuts de sanció s'esgotin.

Cada jugador/a pot rebre 3 targetes blaves durant el partit. A la tercera targeta blava, el tutor/a de joc li ensenyarà la targeta vermella que fa que no pugui acabar de jugar el partit. No es ficarà cap altra sanció que aquesta, en cas de targeta vermella per acumulació.

Si un/a jugador/a rep una targeta vermella directe, fa que el seu equip es quedi amb un jugador/a menys durant 4 minuts, fins que un dels dos equips marqui un gol. Aquest/a jugador/a no podrà tornar a jugar en el que queda de partit i el tutor/a de joc haurà de retirar la fitxa del jugador/a i informar-ho al CEEB perquè aquest fiqui la sanció corresponent.

Cada vegada que el Tutor/a de Joc ensenyi una targeta, se sancionarà amb una falta indirecta o un penal. Si la targeta s'ha ensenyat per una acció ocorreguda amb el joc parat no se senyalitzarà cap càstig.

Tocar la pilota amb els patins o amb alguna altre part del cos voluntàriament se sancionarà amb falta sense que es conti en el marcador de faltes.

### 3.2. PENAL

Aquest s'executarà de forma directe a porteria, sense enganyar el porter/a adversari/a.

### 3.3. ANTI - JOC

L'equip té 10 segons per passar la pilota a l'altre camp desque recupera la pilota. En casque no sigui així es xiularà falta a favor de l'altre equip sense que aquesta sumi al marcador de faltes. Durant el joc l'equip pot passar la línia de mig del camp però sempre tornant en menys de 5 segons al camp contrari.

Si el Tutor/a de Joc considera que hi ha un reiteració, pot xiular falta a favor de l'altre equip però aquesta no sumarà pel marcador de faltes.

