

BÀSQUET: QUADRE RESUM PER CATEGORIES 2018-2019				
CATEGORIA	PREBENJAMÍ A ALEVI	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A L·LIGA JOVE
MIDES DE LA PISTA	Entre 20x12 m i 25,6x15 m	Màxim 28x15 m		
TAULERS	Alçada de la base: 230 cm. Mesura tauler: 120x90 cm.	Alçada de la base: 275 o 290 cm. Tauler: 180 x 105 cm.		
CISTELLES	Diàmetre anella: 45 cm. Alçada: 260 cm.	Diàmetre anella: 45 cm. Alçada: 305 cm.		
PILOTA	Circumferència 68-73 cm. Pes 450-500 gr. (num:5)	Masculins: Circumferència 74,9-78 cm. Pes 567-650 gr. (num:7) Femenins: mida intermèdia (num:6)		
EQUIP	Màxim de 12 jugadors i mínim de 5 jugadors a l'acta. Obligatori un/a entrenador/a.			
TEMPS DE JOC	48 minuts: 6 períodes de 8 minuts. 1 minut de descans entre períodes. 3 minuts de descans entre el 3er. i 4rt. Període. Períodes extres: 5 minuts. 1 minut de descans entre períodes extres.		2 parts de 2 períodes 4 períodes de 10 min. 1 min. descans entre períodes 10 min. descans entre 2n i 3r Períodes extres: 5 min. 1 min. de descans entre períodes	
SUBSTITUCIONS DE JUGADORS	En els 5 primers períodes, només hi haurà substitució, per lesió, 5a. falta o desqualificació. En el 6è període si es podran fer substitucions, quan un equip es presenti amb 8 o més jugadors. Sempre i quan el TJ aturi el partit a causa de: falta de tir, temps mort, per protegir un jugador o alguna causa no relacionada amb el joc que no perjudiqui a l'equip que ha de posar en joc la pilota. MAI DESPRÈS DE CISTELLA		FIBA	
ALINEACIONS	*Equip amb 8 o més jugadors: en els 5 primers períodes, tots els jugadors han d'haver jugat 2 períodes sencers com a mínim, i en tot el partit un màxim de 4. *Equip amb 5 jugadors: Juguen el partit sencer. *Equip amb 6 jugadors: tots els jugadors hauran de descansar un període sencer. Per tant en el 6è període i períodes extres, no hi haurà substitucions, excepte per lesió o 5a falta. *Equip amb 7 jugadors: només podran incomplir la norma 2 jugadors, jugant 5 períodes del partit i per tant en el 6è període i períodes extres no hi haurà substitucions, excepte per lesió o 5a falta.		FIBA	
TEMPS MORTS	Cada equip disposa de dos TM per partit (obligatòriament en períodes diferents) i un en cada període extra. Es pot demanar TM sempre que xiuli el TJ. No es pot concedir temps morts després de cistella.		Cada equip disposa de 2 TM en els dos primers quarts i 3 TM en els dos últims. D'aquets 3, si arribats els últims dos minuts de la segona part (4t període), encara els posseeix, només podrà comptar-ne amb 2, perdent un. Es poden concedir TM sempre que xiuli el TJ, quan es xiuli violació de 24 segons i quan l'equip rep una cistella en joc.	
ATURADA RELLOTGE	*Quan s'assenyala falta amb tirs lliures. *Quan es concedeix temps mort o substitució. *Quan un jugador fa la 5a.falta o es desqualificat. *Sempre que el TJ ho indiqui.		FIBA - Sempre que xiuli el TJ. - Quan es xiula violació de 24 segons. - Quan es concedeix temps mort després de rebre un bàsquet. - En els darrers 2 minuts de partit, quan es aconseguit un bàsquet.	
RESULTAT FINAL	La suma de la puntuació començarà de zero en cada període. Al final del partit es sumen els resultats i anotem a l'acta el sumatori amb una diferència de 30 punts entre guanyador i perdedor, respecte a la menor puntuació. Per tant, no es tancarà el marcador durant el partit.		La suma començarà de zero al primer període i s'anirà sumant fins al final del partit. (FIBA)	
PARTIT PERDUT PER INFERIORITAT	Tot partit es donarà per acabat, quan un equip es queda amb un jugador en pista. Si l'equip que es queda amb 1 jugador guanyava, aquest el perdrà per 2-0 i si ja anava perdent, valdrà el resultat que hi havia en aquest moment.			
*ES TANCA ACTA I ES FA INFORME, PER TAL DE QUE EL COMITÈ POSI EL RESULTAT QUE PERTOQUI!				

CATEGORIA	PREBENJAMI A ALEVI	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A L·LIGA JOVE
INCOMPAREIXENÇA	Queda a decisió del comitè la resolució del partit.			
	* NO POSAR MAI EQUIP GUANYADOR!			
REGLA DELS 8 SEGONS	No s'aplica			Tot equip té 8 segons per passar la pilota de pista defensiva a ofensiva.
SALT ENTRE DOS // RETENCIÓ DE PILOTA	Només hi haurà salt entre dos a l' inici de cada període, en pilota enganxada a l'anella o en les situacions de dubte sobre la possessió. Durant el partit, en totes les retencions de pilota (lluïtes), es donarà pilota a l'equip que defensava.			FIBA
CISTELLA DE 3 PUNTS	Tots els llançaments a cistella que s'iniciïn i finalitzin amb els 2 peus del jugador fora de la zona de 3 segons.	Si existeix (6,25m).		
REGLA D'ANTI-PASSIVITAT	S'aplica la regla d'antipassivitat : Quan sigui evident que l'equip amb possessió de la pilota no intenta aconseguir cistella i fa atacs molt llargs per alentir el joc i esgotar el cronometratge, el TJ alertarà l'equip atacant mitjançant un compte visible de deu segons instant-lo a completar la jugada. Acabat el compte de deu segons, si l'equip atacant no ha llançat a cistella o la pilota no ha tocat l'anella, el TJ atorgarà la possessió de la pilota a l'equip defensor.			S'aplica la regla dels 24 : tot equip disposa de 24 segons per fer un llançament a cistella.
REGLA DELS 24 SEGONS				El compte es reinicia, quan : un equip ha fet un llançament a cistella i la pilota toca l'anella, quan hi ha un canvi de possessió de la pilota, quan el TJ atura el partit per atendre un jugador lesionat de l'altre equip.
				El compte seguirà pel mateix equip quan : la pilota surt fora de banda i treu el mateix equip que tenia el control, quan en un llançament a cistella, la pilota no toca l'anella i el mateix equip agafa la pilota, quan el TJ atura el partit per atendre un jugador lesionat del mateix equip.
	Infracció dels 24 segons : si la pilota la té el equip que ha comès la violació s'entregarà la pilota a l'altre equip. Si la pilota és a l'aire en un llançament a cistella i la pilota no entra serà violació. Si la pilota entra a cistella el bàsquet valdrà i es sacará de fons.			
DEFENSA IL·LEGAL	Només està permesa la defensa individual. Quan es detecti un equip que defensa en zona, es sancionarà amb 2 llançaments lliures i possessió per l'equip que tenia la pilota.			No existeix
FALTES D'EQUIP	En el 6è període es sancionarà amb dos tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a. d'equip. excepte si és d'atac.			En tots els períodes es sancionarà amb dos tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a. d'equip. excepte si és d'atac.
FALTES TÈCNIQUES	Un/a jugador/a serà desqualificat quan sigui sancionat amb 2 faltes tècniques. Un entrenador/a ho serà quan sigui sancionat per 2 faltes tècniques C o una combinació de 3. (entre B i C) Es concedirà 1 tir lliure seguit de banda des de mig camp com a penalització de qualsevol falta tècnica.			
ALTRES TIPUS DE FALTES	Falta Antiesportiva : Es concediran 2 tirs lliures al jugador que rep la falta i es reprendrà el joc amb un servei de banda al punt central de la línia lateral de la pista per a l'equip que ha rebut la falta.			2 Antiesportives: DESQUALIFICACIÓ
	Falta desqualificant : Es concediran 2 tirs lliures i la possessió de la pilota per a l'equip receptor de la falta. La possessió s'iniciarà amb un servei de banda des de la línia lateral.			1 FT + 1 F AE: DESQUALIFICACIÓ
	Falta doble : En tots els casos, es reprendrà de les següents maneres: - Quan cap equip té el control de la pilota es reprendrà amb un salt entre els dos jugadors implicats. - Quan un equip té el control de la pilota. Se li lliurarà la pilota a l'equip que tenia el control de la pilota, per a realitzar un servei lateral. - Quan hi hagi cistella i falta doble s'anotará a la cistella i servirà de fons l'equip que ha rebut la cistella.			FIBA
SORTIDES	Els minuts entre períodes (excepte entre el 3er i el 4at), són per a donar les sortides de jugadors, no són temps morts.			FIBA