

CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA



REGLAMENT DE JOC DE FUTBOL 11

TEMPORADA 2010-11

NORMES I REGLAMENT

I. CATEGORIES

II. TERRENY DE JOC

III. LES PORTERIES

IV. PILOTA

V. INICI I REANUDACIÓ DEL JOC

VI. DURADA DELS PARTITS

VII. NÚMERO DE JUGADORS

VIII. SUBSTITUCIONS VOLANTS

IX. PILOTA EN JOC I FORA DE JOC

X. GOL

XI. FALTES I INCORRECCIONS

XII. LLANÇAMENTS DE BANDA, PORTERIA I CÒRNER

XII. SANCIONS

XIV. TIRS LLIURES

XV. EL TUTOR DE JOC

XVI. UNIFORMITAT DELS EQUIPS

XVII. REVISIO DE LLICENCIES

1. CATEGORIES:

Pre-Infantil, Infantil, Cadet i Juvenil (Masculí, Femení o Mixt)

2. TERRENY DE JOC:

- Llargada: de 90 a 120 metres
- Amplada: de 45 a 90 metres.

Totes les línies haurien de tenir la mateixa amplària, com a màxim 12 cm.

Serà imprescindible que existeixin:

- Àrea de gol: definida a cada banda del camp com una línia paral·lela a la línia de gol de 5,5 metres, i a una distància de 5,5 metres de cada pal de la porteria.
- Àrea de penal: definida a cada banda del camp amb una línia a 16,5 metres paral·lela a la línia de gol i a una distància de 16,5 metres de cada pal de la porteria. Dins d'aquesta àrea, hi ha una marca a 11 metres del punt mig de la porteria.
- Arc de còrner: és un quart de cercle amb radi d'1 metre dibuixat a terra a cadascuna de les banderes de còrner.

Els partits podran jugar-se en camps de gеста natural o artificials, d'acord amb el reglament de la competició, sempre que sigui possible.

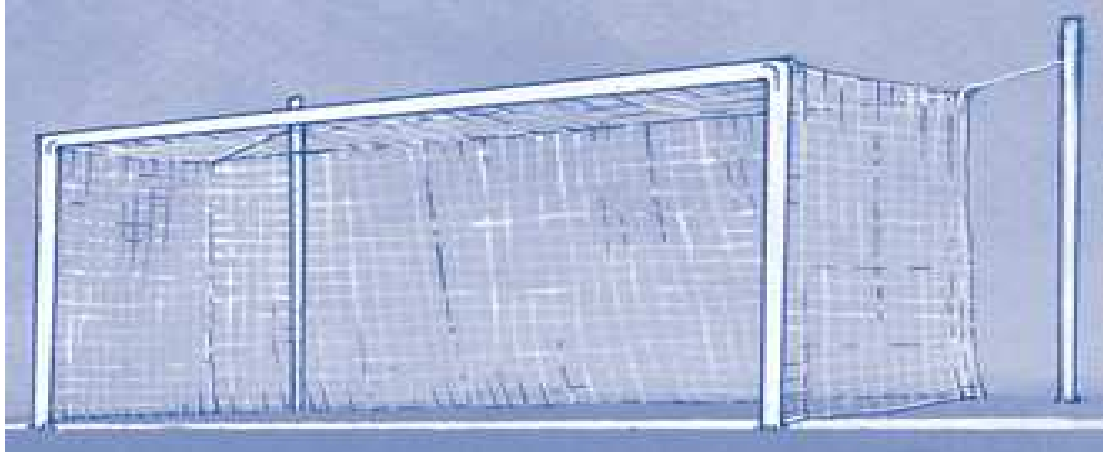
3. LES PORTERIES:

Les porteries es col·locaran en el centre de cada línia de meta. Consistiran en dos pals verticals, equidistants de les banderoles de cantó i units en la part superior per una barra horitzontal (travesser). Els pals i el travesser haurien de ser de fusta, metall o altre material aprovat. Podran tenir forma quadrada, rectangular, rodona o el·líptica i no haurien de constituir cap perill per als jugadors.

La distància entre els pals serà de 7.32 m i la distància de la vora inferior del travesser al sòl serà de 2.44 m.

Els pals i el travesser tindran la mateixa amplària i espessor, com a màxim 12 cm. Les línies de meta tindran la mateixa amplària que els pals i el travesser. Es podrà penjar xarxes enganxades en les metes i el sòl darrere de la meta, amb la condició que estiguin subjectes de forma convenient i no destorbin al porter.

Els pals i els travessers haurien de ser de color blanc.



4. PILOTA:

Serà esfèrica de cuir o d'un altre material adequat. Tindrà un diàmetre no superior a 70 cm i no inferior a 68 cm. El seu pes serà d'entre 410 i 450 grams.

Reemplaçament d'una pilota defectuosa.

Si la pilota explota o es desinfla durant un partit:

- s'interromprà el joc
- el partit es reprendrà deixant caure la pilota de reserva a terra en el lloc on es va desinflar la pilota original, tret que s'hagi interromput el joc dintre de l'àrea de meta, en aquest cas el TJ deixarà caure la pilota de reserva a terra a la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta, en el punt més proper al lloc on la pilota original es trobava quan el joc va ser interromput.

Si la pilota explota o es desinfla en un moment que no es troba en joc (servei inicial, servei de meta, servei de cantó, tir lliure, tir penal o servei de banda):

- el partit es reprendrà conforme a les Regles de joc.

La pilota no podrà ser canviat durant el partit sense l'autorització del TJ.

5. INICI I REANUDACIÓ DEL JOC:

Es llançarà una moneda a l'aire i l'equip afavorit decidirà l'adreça en la qual atacarà en el primer temps del partit.

L'altre equip efectuarà el servei de sortida per a iniciar el partit.

L'equip afavorit després de llançar la moneda a l'aire executarà el servei de sortida per a iniciar el segon temps.

En el segon temps del partit, els equips canviaran de meitat de camp i atacaran en l'adreça oposada.

Servei de sortida:

El servei de sortida és una forma d'iniciar o reprendre el joc:

- al començament del partit
- després d'haver marcat un gol
- al començament del segon temps del partit
- al començament de cada temps suplementari, donat el cas es podrà anotar un gol directament d'un servei de sortida.

Procediment:

- tots els jugadors haurien de trobar-se en la seva pròpia meitat del camp
- els adversaris de l'equip que efectuarà el servei de sortida haurien de trobar-se com a mínim a 9.15 m del baló fins que sigui jugat
- el baló es trobarà immòbil en el punt central
- el TJ donarà la senyal.
- la pilota estarà en joc en el moment que sigui tocada i es mogui cap a endavant
- l'executor del servei no haurà de jugar la pilota per segona vegada fins que aquest que hagi tocat a altre jugador

Després que un equip marqui un gol, l'equip contrari procedirà al servei de sortida.

Pilota neutra:

És una altra manera de reprendre el joc després d'una aturada temporal, contemplada per les normes.

Procediment:

El tutor de joc tira la pilota al lloc on el partit ha estat aturat. Quan la pilota toca a terra, el partit pot seguir. Si un jugador toca la pilota abans que boti, es repeteix el bot.

6. DURADA DELS PARTITS:

- Pre-Infantil i Infantil: 2 parts de 35 minuts i un descans de 10 minuts.
- Cadet Masculí i Femení: 2 parts de 40 minuts i un descans de 10 minuts.

- Juvenil Masculí i Femení : 2 parts de 45 minuts i un descans de 10 minuts.

El partit té 2 períodes amb un temps determinat però si hi ha acord mutu entre l'àrbitre i els dos equips, es pot reduir el temps, però s'ha de decidir abans de començar el partit i amb el total convenciment per part de l'àrbitre.

El temps allargat és responsabilitat de l'àrbitre i la quantitat anirà en funció del propi criteri.

La pròrroga seran 2 parts de 15 minuts amb la seva corresponent prolongació (temps afegit).

7. NÚMERO DE JUGADORS:

Es podran inscriure a l'acta un mínim de 7 i un màxim de 18 jugadors.

Per poder iniciar un partit si hauran d'haver com a mínim 7 jugadors, podent-se incorporar posteriorment la resta abans del començament de la 2ª part.

Quan durant un partit, un dels equips, per les circumstàncies que siguin, incloses expulsions, lesions, etc., es quedi amb menys de 7 jugadors en el terreny de joc, el Tutor de Joc, donarà per acabat el partit. El T.J. farà arribar un informe al Comitè de Competició, explicant els motius de la suspensió i no posarà a l'acta el resultat. Només farà constar a l'apartat d'observacions: "SEGUEIX ANNEX".

A tots els partits, el nom dels substituïts han de ser donats al tutor de joc abans de l'inici del partit, sinó, no podran participar en el partit.

8. SUBSTITUCIONS VOLANTS:

Cada equip disposa de 3 ocasions per demanar substitucions en el moment en que l'entrenador ho desitgi (de 1 a 5 jugadors per petició).

Les substitucions volants: Quan un jugador és substituït, pot tornar al terreny de joc tantes vegades com el seu entrenador ho indiqui, sempre, és clar, sense incomplir les normes.

A la mitja part o descans, cada equip podrà efectuar les substitucions que desitgi. Cada cop que un equip demani fer substitucions, l'equip contrari pot aprofitar per fer els seus canvis sense que li compti com a una de les tres possibilitats de fer canvis. Els T.J. vigilarà els canvis efectuats per ambdós equips.

Per poder fer les substitucions (per la línia del mig del camp) és obligatori que el jugador entrant esperi la sortida del terreny de joc del seu company. Si l'entrenador/delegat no fan bé les substitucions, el T.J. amonestarà amb targeta groga.

Qualsevol jugador podrà canviar el seu lloc amb el porter, sempre avisant a l'àrbitre i quan el joc estigui aturat.

9. PILOTA EN JOC I FORA DE JOC

La pilota està en joc quan rebota en un banderí de còrner i roman al terreny de joc o si rebota al tutor de joc / assistent quan ells es troben a l'interior del terreny de joc.

Una pilota no està en joc quan ha creuat totalment la línia de banda o de porteria, tant si és tocant a la gespa com si és a l'aire.

Posició de fora de joc: un jugador està en posició de fora de joc quan ell és més a prop de la línia de gol dels seus contrincants que la pilota i el segon contrincant (el primer és el porter). Un jugador no estarà en fora de joc si és a la seva meitat del camp, si està alineat amb els dos últims defensors o si rep la pilota de llançament de porteria/banda/còrner.

Un jugador en fora de joc només es penalitza quan el seu company d'equip li passa la pilota i en aquell moment ell està en les condicions de fora de joc o, estant-hi, està involucrat en la jugada.

10. GOL

Un gol és anotat quan la pilota creua totalment la línia de gol situat entre els dos pals de la porteria, amb la condició que l'equip que ha fet el gol hagi complert anteriorment les normes de competició.

L'equip que marca més gols, és el guanyador del partit.

11. FALTES E INCORRECCIONS.

Les faltes poden ser directes o indirectes. Pels dos tipus de faltes, la pilota ha d'estar aturada i el jugador que saca la pilota no pot tocar per segona vegada fins que un altre jugador l'ha tocat.

Tir lliure indirecte: el tutor de joc fa un signe amb el braç dret aixecat més amunt que el seu cap. Manté aquesta posició fins que s'ha llençat la falta i un altre jugador l'ha tocada o va fora del terreny de joc.

Perquè un tir lliure indirecte es transformi en gol vàlid, serà necessari que després del primer toc, un altre jugador toqui la pilota.

Es concedeix al contrari per les següents faltse:

- Per joc perillós.
- Carregar reglamentàriament, és a dir, amb l'espatlla, quan la pilota no està en possessió de ningú.
- Obstruir intencionadament a un contrari sense intenció de tocar la pilota, amb l'objectiu d'intentar aconseguir que el jugador contrari no la toqui.
- Carregar contra el porter si té la pilota en el seu poder.
- Obstruir un jugador que es troba fora de la seva àrea de gol.
- Quan el porter té la pilota controlada (agafada) més de 6 segons sense passar-la a un company.
- Quan es perd temps.
- Per fora de joc.

Tir lliure directe: si es marca directament a la porteria contrària, serà gol vàlid. Si es marca gol a la pròpia porteria, serà còrner en contra.

Es concedirà un tir lliure directe a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents set infraccions d'una manera que l'àrbitre consideri imprudent, temerària o amb l'ús de força excessiva:

- donar o intentar donar una puntada a un adversari.
- posar o intentar posar una traveta a un adversari.
- saltar sobre un adversari.

- carregar sobre un adversari.
- copejar o intentar copejar a un adversari.
- empènyer a un adversari.
- realitzar una entrada contra un adversari.

Es concedirà així mateix un tir lliure directe a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents tres infraccions:

- subjectar a un adversari.
- escopir a un adversari.
- tocar el baló deliberadament amb les mans (s'exceptua al porter dintre de la seva pròpia àrea penal).

El tir lliure directe es llançarà des del lloc on es va cometre la infracció.

TIR PENAL

Es concedirà un tir penal si un jugador comet una de les deu infraccions abans esmentades dintre de la seva pròpia àrea penal, independentment de la posició de la pilota, sempre que aquest últim estigui en joc.

La pilota es col·locarà al punt situat dins l'àrea a 11 metres del punt mig de la porteria. Excepte el llançador i el porter, tots els demés jugadors (tant d'un equip com de l'altre), hauran d'estar fora de l'àrea i semicercle d'aquesta (a 9,15 metres del punt de penal).

En el llançament de penal, el porter només es podrà desplaçar per la línia de gol; mai cap endavant, només lateralment.

Infraccions: es repetirà el llançament de penal si marca o deixarà seguir quan falla:

- Si el jugador que xuta es salta les regles del joc.
- Si un jugador del mateix equip que el jugador que llença, entra a l'àrea abans que el company hagi efectuat el llançament de penal.

Es repetirà el llançament si falla o deixarà seguir quan marca:

- Si el porter es salta les regles del joc.
- Si un jugador del mateix equip del porter, entra a l'àrea abans que l'adversari hagi efectuat el llançament de penal.

Si dos jugadors (un de cada equip), entren a l'àrea abans que s'hagi efectuat el llançament, es repetirà.

Llançaments de penals per determinar el guanyador d'un partit:

L'àrbitre escull la porteria i fa un sorteig entre capitans dels dos equips mitjançant una moneda per determinar l'ordre de llançaments. Qui guanya el sorteig, escull si vol començar xutant o aturant.

El total de llançaments per equip són 5, sempre alternant l'ordre (primer un equip, després l'altre). Si als 5 llançaments no s'ha establert un guanyador, es procedirà al següent:

- Cada equip llençarà un penal cadascú (primer un equip i després l'altre) per determinar el guanyador. Si segueixen empatats, es repetirà l'acció (un penal per equip) fins aconseguir un equip vencedor.

Només els jugadors que han acabat el partit (inclòs el porter) podran xutar en la tanda de penals. No podrà repetir llançament si un company dels que ha acabat el partit, no ha llençat cap tir de penal.

Si un porter es lesiona durant la tanda de penals, podrà ser substituït per l'altre porter.

12. LLANÇAMENTS DE BANDA, PORTERIA I CÒRNER

Llançaments de banda: és una manera de reprendre el partit. No es pot marcar directament de banda.

Es concedeix quan la pilota travessa totalment la línia de banda, tant si és per terra o per aire. Es treu des del lloc per on ha sortit la pilota i ho fan els jugadors contraris als que l'han tirada fora.

Procediment: el jugador que treu, ha d'estar mirant al camp. Una part de cada peu tocant la línia i l'altra part fora del terreny de joc. Fa servir les dues mans i llença la pilota des del darrere del seu cap. El llançador no pot tocar la pilota una altra vegada fins que un altre jugador l'hagi tocat. La pilota està immediatament en joc en el moment que entra al terreny de joc.

L'àrbitre sancionarà un llançament de banda si no s'executa com s'ha comentat anteriorment. La resolució serà llançament de banda per l'equip contrari.

Llançament de porteria: és una manera de reprendre el partit. Sí es pot marcar a la porteria contrària.

Es concedeix sacada de porteria quan la pilota ha sortit totalment del terreny de joc per la línia de porteria, tant si és per terra com per l'aire.

Procediment: la pilota es xuta des de qualsevol punt de l'interior de l'àrea de gol per l'equip que defensa. Els contraris han de romandre fora de l'àrea de penal fins que la pilota estigui en joc. El jugador que xuta la pilota no pot tocar-la per segona vegada fins que un altre jugador la toqui i aquest, estigui fora de l'àrea de penal. En cas que ho faci, serà lliure indirecte per l'equip contrari.

Si el jugador que treu de porteria xuta i un altre jugador la toca dins l'àrea de penal o la pilota no arriba a sortir de l'àrea de penal, es repetirà el llançament.

Llançament de còrner: és una manera de reprendre el partit. Es pot anotar un gol directament des del còrner.

Es produeix quan la pilota creua totalment la línia de gol (tant per terra com per l'aire), sent l'últim jugador que ha tocat la pilota de l'equip que estava defensant.

Procediment: la pilota es situa dins l'arc de còrner dibuixat al terreny de joc. La bandereta de còrner no es pot tocar ni moure. Els rivals han d'estar a 9,15 metres de la pilota com a mínim quan la pilota no està en joc. La pilota estarà en joc quan el jugador la xuta i es posa en moviment.

El jugador que la xuta no la pot tornar a tocar fins que un altre jugador l'hagi tocat. Si ho fa, serà lliure indirecte per l'altre equip i es reprendrà el joc des de on l'ha tocada per segona vegada.

Per altres infraccions, el còrner e repeteix.

13. SANCIONS.

Infraccions sancionables amb una amonestació:

Un jugador serà amonestat i se li mostrarà la targeta groga si comet una de les següents set infraccions:

- ser culpable de conducta [antisportiva](#)
- desaprovar amb paraules o accions
- infringir persistentment les Regles de Joc
- alentir la represa del joc
- no respectar la distància reglamentària en un servei de cantó, tir lliure o servei de banda
- entrar o tornar a entrar en el terreny de joc sense el permís del TJ.
- abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís del TJ.

Un substitut o un jugador substituït serà amonestat si comet una de les següents tres infraccions:

- ser culpable de conducta [antisportiva](#)
- desaprovar amb paraules o accions
- alentir la represa del joc.

Infraccions sancionables amb una expulsió:

Un substitut o un jugador substituït serà expulsat si comet una de les següents set infraccions:

- ser culpable de joc bruscat
- ser culpable de conducta violenta
- escopir a un adversari o a qualsevol altra persona
- impedir amb mà intencionada un gol o malmetre una oportunitat manifesta de gol (això no val per al porter dintre de la seva pròpia àrea penal)
- malmetre l'oportunitat manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix cap a la meta del jugador mitjançant una infracció sancionable amb un tir lliure o penal
- emprar llenguatge ofensiu, groller o obscè i/o gestos de la mateixa naturalesa
- rebre una segona amonestació en el mateix partit

Un substitut o un jugador substituït expulsat haurà d'abandonar els voltants del terreny de joc i l'àrea tècnica.

14. TIRS LLIURES.

Tir lliure dintre de l'àrea penal

Tir lliure directe o indirecte a favor de l'equip defensor:

- tots els adversaris haurien de trobar-se com a mínim a 9.15 m de la pilota
- tots els adversaris haurien de romandre fora de l'àrea penal fins que el baló estigui en joc
- la pilota estarà en joc tot just hagi estat tocada directament fora de l'àrea penal
- un tir lliure concedit en l'àrea de meta podrà ser llançat des de qualsevol punt d'aquesta àrea

Tir lliure indirecte a favor de l'equip atacant

- tots els adversaris haurien de trobar-se com a mínim a 9.15 m de la pilota fins que estigui en joc, excepte si es troben sobre la seva pròpia línia de meta entre els pals de meta
- la pilota estarà en joc en el moment que és tocada i es posa en moviment

- un tir lliure indirecte concedit en l'àrea de meta es llançarà des de la part de la línia de l'àrea de meta, paral·lela a la línia de meta, en el punt més proper al lloc on es va cometre la infracció

Tir lliure fora de l'àrea penal

- tots els adversaris haurien de trobar-se com a mínim a 9.15 m de la pilota fins que estigui en joc
- la pilota estarà en joc en el moment que és [tocada](#) i entra en moviment
- el tir lliure es llançarà des del lloc on es va cometre la infracció o des del lloc on es trobava la pilota quan es va cometre la infracció, segons el tipus d'infracció

15. EL TUTOR DE JOC.

Cada partit el controla un tutor de joc que té tota l'autoritat per decidir durant el partit:

- Aplicarà les regles.
- S'abstindrà de castigar en aquells casos que, al fer-lo, pugui beneficiar l'equip infractor.
- Tindrà poder discrecional per a detenir el joc quan es cometin infraccions a les regles i per a interrompre o suspendre definitivament la jugada quan ho cregui oportú.
- No permetrà que persones no autoritzades entrin al terreny de joc.
- Reprendrà el joc després d'una interrupció.
- Aturarà el joc si estimés que algun jugador ha sofert un cop o lesió i necessita atenció mèdica.
- Controlarà el partit en cooperació amb els àrbitres assistents (si els hagués).
- S'assegurarà que l'equipament dels jugadors compleixin les exigències de la regla IV.
- Exigirà que tot jugador que sofreixi una hemorràgia surti del terreny de joc.
- Castigarà la infracció més greu quan un jugador comet més d'una al mateix temps.
- Prendrà mesures disciplinàries contra els jugadors que cometin infraccions mereixedores d'expulsió temporal o definitiva.
- Prendrà accions contra els oficials dels equips que no es comportin de forma correcta i podrà expulsar-los del terreny de joc i els seus voltants.
- Remetrà a les autoritats corresponents un informe del partit amb dades sobre totes les mesures disciplinàries preses contra jugadors i/o oficials dels equips i qualsevol altre incident.

Poders i deures:

El TJ està autoritzat per a detenir el joc si, en la seva opinió, la il·luminació [artificial](#) és inadequada. Si un objecte llançat per un espectador colpeja al TJ, a un jugador, o a un funcionari [oficial](#) d'un equip, el TJ podrà permetre que el joc continuï, interromprà el joc o [finalitzarà](#) el partit, segons la gravetat de l'incident. En tot cas, haurà de remetre un informe a les autoritats competents sobre l'incident o els incidents.

El TJ té l'autoritat de mostrar targetes grogues o vermelles a l'interval del mig temps i després que finalitzi el partit, així com durant el temps suplementari i el llançament de tirs des del punt penal, ja que el partit és manté sota la seva jurisdicció en aquests moments.

Si un espectador fa sonar un xiulet i el TJ considera que el [xiulet interfereix](#) en el joc (p. ex. un

jugador recull la pilota suposant que s'ha interromput el joc), el TJ haurà d'interrompre el partit, que reprendrà amb una pilota a terra en el lloc on es trobava la pilota quan el joc va ser interromput, tret que s'hagués interromput a l'àrea de meta, en aquest cas el TJ deixarà caure la pilota a la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta, en el punt més proper al lloc on la pilota es trobava quan el joc va ser interromput.

Tutors de joc assistents: els dos T.J. assistents es col·loquen a cada línia de banda del camp i un s'ocupa d'una meitat i l'altre de l'altra. Estan subjectes a les decisions de l'àrbitre principa, però han d'indicar:

- Si es còrner, fora de banda o fora de porteria.
- Quan es demana una substitució.
- Quan un jugador ha de ser penalitzat per estar en posició de fora de joc.
- Quan ell ha vist qualsevol conducta inapropiada d'algun jugador o altres incidents que el tutor de joc principal no ha vist.

16. UNIFORMITAT DEL EQUIPS.

L'equipament bàsic d'un futbolista és: jersei o samarreta, pantalons curts, mitjons llargs, canyelleres i botes de futbol.

No es permetrà que els jugadors portin cap mena d'objecte que pugui ser perillós per la resta de jugadors o per ell mateix (polseres, rellotges,...).

El porter haurà d'anar vestit amb colors que el diferenciïn de la resta de jugadors i del T.J.

Tots els jugadors hauran de portar al darrera de la samarreta el número que els identifica. El T.J. exclourà del terreny de joc al jugador que incompleixi aquestes normes, podent incorporar-se al terreny de joc, un cop hagi corregit aquestes anomalies i només quan la pilota no estigui en joc.

17. REVISIO DE LLICENCIES: A petició del Delegat o de l'Entrenador es pot sol·licitar la revisió de llicències de l'equip contrari (abans de l'inici del partit o a la mitja part). El T.J. té la obligació d'efectuar aquesta revisió, amb la fitxa de l'equip, que relaciona a tots els integrants de l'equip. Els entrenadors/delegats hauran de facilitar aquest tràmit. Si hi ha qualsevol al·legació, el capità de l'equip, l'entrenador o el delegat signaran l'acta i faran constar "Protesto". Malgrat tot el partit s'haurà de jugar.

TOTES LES SITUACIONS DE JOC I LA RESTA DE NORMES NO CONTEMPLADES EN AQUEST EXTRACTE, ES RESOLDRAN SEGONS EL REGLAMENT DE LA FEDERACIO CATALANA DE FUTBOL.